

第0章 準備

0.1 データ処理の基本

0.2 集合

問題 0.1 1つのサイコロを振って出る目を考える. 全体集合を

$$\Omega = \{\square, \square, \square, \square, \square, \square\}$$

とし, その部分集合

$$A = \{\square, \square, \square\}, B = \{\square, \square, \square\}, C = \{\square, \square\}$$

について, 次の集合を求めよ.

- (1) $A \cap B \cap C$ (2) $\overline{A \cap B \cap C}$
 (3) $A \cup B \cup C$ (4) $(\overline{A \cap B}) \cap \overline{C}$
 (5) $(A \cup C) \cap \overline{B}$ (6) $(\overline{A \cap B}) \cap C$

0.3 指数関数・対数関数

0.4 数列・級数

0.5 微分法

0.6 積分法

0.7 ベクトル・行列

第1章 確率

1.1 順列・組み合わせと数え上げ

1.1.1 数え上げ

例題 1.1 1列に並んだ4枚の板を青か赤に塗る. 青は連続してもよいが, 赤は連続してはいけない. 塗り方は何通りあるか.

例題 1.2 (約数の数) 次の数の正の約数はいくつあるか.

- (1) 60 (2) 600 (3) 6000

例題 1.3 同じジュース9缶を3人の学生に分ける. 学生に区別を付けないとき, 何通りの分け方があるか.

- (1) どの学生も少なくとも1缶はもらう場合.
 (2) 1缶ももらわない学生がいてもよい場合.

1.1.2 順列

例題 1.4 (辞書的配列) 5個の文字 a, b, c, d, e をすべて用いてできる120個の順列を辞書式に $abcde$ から $edcba$ まで並べる. $cdaeb$ は何番めか.

例題 1.5 7人が並ぶ. 次の並び方は何通りあるか.

- (1) 7人が一列に並ぶとき.
 (2) 7人のうち5人が一列に並ぶとき.
 (3) 7人が一列に並び, そのうち特定の2人が隣り合うとき.

例題 1.6 (展開係数) $(a+b+c)^6$ を展開したときの a^3bc^2 の係数はいくつか.

例題 1.7 東西に $n+1$ 本, 南北に $m+1$ 本の基盤の目の道路からなる町がある. 北西の端から, 南東の端までの最短経路は, 何通りあるか.

例題 1.8 (モールス信号) モールス信号は, 長符号 $—$ と短符号 \cdot の組み合わせで文字を表現する. アルファベット26文字と数字10文字, および記号15個を作るとき, 最低いくつの符号を用いればよいか.

1.1.3 組み合わせ

問題 1.9 ${}_nC_{r-1} + {}_nC_r = {}_{n+1}C_r$ を示せ.

例題 1.10 同じジュース9缶を3人の学生に分ける. 学生に区別を付けるとき, 何通りの分け方があるか.

- (1) どの学生も少なくとも1缶はもらう場合.
 (2) 1缶ももらわない学生がいてもよい場合.

問題 1.11 10個のリンゴを4つの皿に盛る. 何通りの分け方があるか.

- (1) 少なくとも1つは皿に載せる場合.
 (2) 1つもない皿があってもよい場合.

例題 1.12 (展開係数) $(a+b+c)^6$ を展開したときに, 異なる項はいくつ出現するか.

1.1.4 2項定理

1.2 確率

1.2.1 確率の定義

問題 1.13 次の文章の真偽を確かめよ.

- (1) サイコロを振ったとき、事象は「 \square の目が出る」か「1の目が出ない」に分けられるから、「 \square の目が出る確率は $1/2$ である」.
- (2) コインを2個投げたとき、それぞれ表か裏が出るが、「2枚とも表」となるのは、全事象が $S = \{\text{表と表, 表と裏, 裏と裏}\}$ の3つであるから $1/3$ の確率である.

例題 1.14 (じゃんけん) N 人でじゃんけんをしたとき、1回で1人が勝つ確率を求めよ.

例題 1.15 (丁か半か) サイコロを2つ投げて、「丁(偶数)か半(奇数)か」と威勢良く賭博するシーンが時代劇に見られる.

- (1) 賭けているのは、サイコロの2つの目の積か、それとも和か.
- (2) 2つの目の和が7となるのと8となるのはどちらが多いか.

問題 1.16 3つのサイコロを同時に投げたとき、出た目の和が10となる確率を求めよ.

例題 1.17 (くじ引きの順番) 5本のくじがあり、2本が当たりである. 5人が順にくじを引くとき、何番目にくじを引くのが最も有利か.

例題 1.18 A, B, Cの3人が、この順に繰り返して1枚の硬貨を投げ、最初に表が出た人を勝ちとする. A, B, Cそれぞれが勝つ確率 P_A, P_B, P_C を求めよ.

問題 1.19 例題 1.18で、A, B, Cが順に $1/3$ の確率で当たるくじを引き、最初に当たりが出た人を勝ちとする場合はどうか.

例題 1.20 (ド・メレの問題) 2つの賭けがある.

- (A) 1つのサイコロを4回投げて、少なくとも1回 \square の目が出れば勝ち.
- (B) 2つのサイコロを24回投げて、少なくとも1回 \square のゾロ目が出れば勝ち.

貴族ド・メレは、次のように考えた.

- (A) \square の目が出る確率は $\frac{1}{6}$ なので、4回投げれば4倍して $\frac{2}{3}$.
- (B) \square のゾロ目が出る確率は $\frac{1}{36}$. 24回投げれば24倍して $\frac{2}{3}$.

したがって、どちらも同じと考えた. しかし実際には、(A)では勝つことが多かったが、(B)では負けてしまうことが多かった. どう考えれば正しいか.

問題 1.21 大学受験の模擬試験で、合格可能性50%と判定された大学が5校ある. 5校すべてを受験するとき、少なくとも1校に合格する確率はいくらか.

問題 1.22 10枚のうち1枚の割合で当たる福引券がある. この福引券を何枚持つと、少なくとも1枚当たる確率が90%以上になるか.

例題 1.23 (誕生日が同じ人がある確率) 1クラスに N 人の学生がいる. 誕生日が同じ学生がいる確率はどれだけか. N を横軸にして、確率をグラフにせよ.

例題 1.24 (ビュフォンの針) 平行線が $2d$ の間隔で無数に引かれている平面に、長さ 2ℓ (ただし $\ell < d$)の針を何回も無作為に落とすとき、この針が平行線と交わる確率 p を実験することによって、円周率 π を求めることができる. この理由を説明せよ.

1.2.2 期待値

例題 1.25 力の互角なA, B 2チームが、先に4勝した方を勝者とするとき、平均して何試合で勝敗が決まるか. 引き分けはないものとする.

例題 1.26 (ド・メレの問題) AとBの2人が互角の力量をもつ勝負をして、3回先に勝った方が賭け金64ピストル(ピストルは当時のフランスの金貨の単位)を取る約束をした. Aが2回連勝したところで用事により勝負を中止したので、賭け金の分配に困った. 勝負に引き分けはないものとして、この時点で、賭け金をいくらに分配したらよいか.

問題 1.27 例題 1.26で、次の場合は賭け金をいくらに分配したらよいか.

- (1) Aが2勝1敗で中止した場合.
- (2) Aが1勝0敗で中止した場合.

例題 1.28 (一人っ子政策) ある国で、男の子の一人っ子政策が考案された. どの家も男の子が生まれるまで子供を産み続け、男の子が生まれたら、もう子供はつけない. 男女の誕生比が $1/2$ だとして、この国の男の子と女の子の人口比はどうか.

問題 1.29 (じゃんけんの勝負数) AとBの2人がじゃんけんをする. 平均して何回で勝負がつくか.