

EduTech 教育 × ICT 新しい学びのデザイン

インターネットやコンピュータがどのように我々の学びを変えるのか。私たちの研究室では「21世紀型教育」に求められる、教材、学習ツール、カリキュラムを研究しています。

学習機をIoT化する！

■「EduDESK:エデュデスク」 ノートPC, タブレットに代わる「学び」のための 新たなデバイス

「大画面」での「手描き」の良さを最大限に活かす。電子教科書を開きながらノートテイクも可能。「アイデア出し」に最適。

もっと簡単にアイデアを形にできないか！？

アクティブラーニングの次を考える！

■「Yubitas:ユビタス」 簡単に何でも動かす 小型デバイス

「まわす」「はさむ」「ひっぱる」などの小型デバイス。動作をビジュアル・プログラミングで制御。アイデアをすぐに形にして動かす。そこからプログラミング的思考を身につける

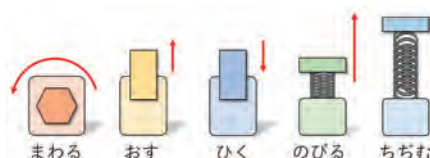


■「ReBaLe:レバレ」

Reverse & Redesign-Based Learning

次世代アクティブ・ラーニング手法

「ばらす」「わかる」「まねぶ」「創る」の学びの活動を通じて、基礎知識の修得と応用力を学ぶ教育手法。リバーズエンジニアリングの考え方をアクティブ・ラーニングへ応用



①動きをプログラミング

②動かしたいものへ取り付け

③すぐに動く！



研究室webサイト <https://www.oit.ac.jp/laboratory/room/248>

連絡先メールアドレス akira.inoue@oit.ac.jp