

限界を超える成長がある

OVER
THE
LIMIT

OIT
SUPPORT

for
SCIENCE
GIRLS

限界を超え

探究

で限界を超える



4年次

本多 彩音さん
兵庫県・神戸市立科学技術高等学校 出身

ロボット工学科

ロボットへの 情熱が導いた数々の経験

梅田キャンパスに自由にロボットを作ることのできる環境がないことに疑問を抱き、梅田ロボットプログラミング部を設立。レスキューロボットコンテストにも挑戦し、試行錯誤を重ねながら技術を磨いた。設計の欠陥を何度も修正し、最適な構造を追求。努力の末、レスキュー工学大賞をはじめ数々の賞を受賞。自主性と忍耐力・協調性を身につけ、ものづくりの楽しさを実感した。今後はレスキュー工学の知識をさらに深め、災害現場などで活躍するロボットの開発を目指していく。

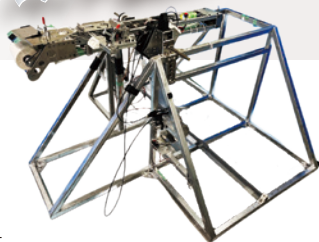
Pick UP



NHK人気番組『魔改造の夜』ではリーダーを務めた

第二夜 2025.2.27放映

『トイレトペーパーホルダー
ペーパー投げ』編



※本紙に掲載している学生の情報は取材当時のものです。

環境

で限界を超える



4年次

泉谷 成美さん
大阪府・羽衣学園高等学校 出身

知的財産学科

130人の想いを背負い 人力飛行機プロジェクトを牽引

人力飛行機プロジェクトのリーダーを務め、130人のメンバーをまとめて上げた。書類作成、学外組織との交渉、納期管理など多岐にわたる業務を経験。最初は、人に頼ることが苦手で、すべて自分で抱え込んでしまったが、次第に幹部メンバーと仕事を分担する大切さを学んだ。また、チームの士気を高めるため、積極的にコミュニケーションを図り、プロジェクトを円滑に進める工夫を重ねた。仲間とともに挑んだこの経験は、自身の大きな成長につながった。

Pick UP

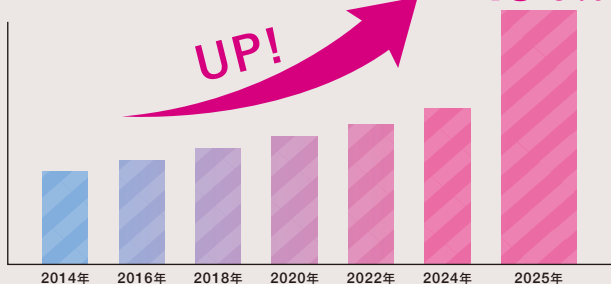


130人の知識やスキルを結集して取り組んだ人力飛行機プロジェクト。学部学科の垣根を越えて協働できる環境が私の成長を支えてくれた。

近年、女子学生の割合が飛躍的に増加中！

▶ 女子学生の割合

18.9%



2025年5月1日現在 4学部全学生1,986人、うち女子学生は375人が在籍

女子学生の割合(学科別)

学科	女子割合	学科	女子割合
都市デザイン工学科	12.5%	ロボット工学科	12.9%
建築学科	27.6%	システムデザイン工学科	17.8%
機械工学科	6.5%	空間デザイン学科	54.1%
電気電子システム工学科	6.5%	データサイエンス学科	12.7%
電子情報システム工学科	7.9%	実世界情報学科	10.4%
応用化学科	35.8%	情報知能学科	7.6%
環境工学科	12.6%	情報システム学科	13.9%
生命工学科	47.0%	情報メディア学科	12.3%
		知的財産学部	19.1%

成長がある

挑戦 で限界を超える



4年次
堀井 美伽さん
京都府・京都聖母学院高等学校 出身

情報システム学科

ゼロから始めたものづくりが 未来を切り拓く力に

高校を卒業するまで情報系の分野は未経験ながら、新しい挑戦として情報システム学科に進学。最初はプログラムの基礎すら分からず苦戦したが、指導教員の丁寧なサポートのおかげで徐々に技術を修得。課題に取り組むなかで、ものづくりの楽しさと奥深さを知った。大学生活の時間を後悔なく過ごすため、4年間を通じて様々なことに全力で挑戦。試行錯誤しながら努力を積み重ねた経験が、大きな成長につながった。

Pick Up 私の挑戦ストーリー

- | | | | |
|--|--|--|--|
| <p>STEP1
未知の学びへの挑戦
プログラミング未経験で入学。課題に苦戦しながらも、ToDoリストを活用し計画的に学修。</p> | <p>STEP2
理想の職場に出会う
キャリアサポートを受けながら就職活動。夏季インターンシップを通じて理想の職場と出会う。</p> | <p>STEP3
研究室で技術を磨く
画像処理を扱う研究室に所属し、指導教員のサポートのもと、実験を繰り返しながら技術を磨いた。</p> | <p>STEP4
卒業後も挑戦し続ける
内定先ではAWS(Amazon Web Services)部門を志望。未経験の領域だが、新たなスキルを修得し、自分の強みにしていきたい。</p> |
|--|--|--|--|

想像 で限界を超える



4年次
野口 舞波さん
京都府・京都府立山城高等学校 出身

空間デザイン学科

建築とアートの融合で 心に響く空間を創造する

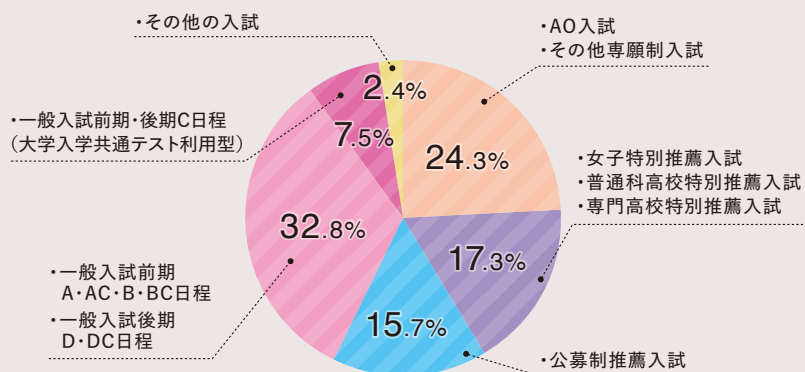
もともと絵を描くことが好きで、その感性を活かせる建築に魅力を感じ、空間デザイン学科へ進学。大学では設計演習を通じて基礎を学び、現役の建築家や企業の方からの実践的な指導を受けながらデザインの幅を広げた。研究室では、アナログの表現技法を建築設計に活かす研究に挑戦した。手描きならではの温かみや表現力を再評価し、空間デザインへの応用を探究。宮崎駿の鉛筆ドローイングを参考に、感情を伝えるデザインのあり方を検討し、建築が単なる構造物ではなく、人々の心に響くものになり得ることを実感した。

Pick Up

学外の大会で、自分の絵を用いて空間を説明する楽しさを発見。卒業後は建築家だけでなく、イラストレーターや絵本作家としての可能性も探り、アートの視点を取り入れた建築デザインを追究していきたい。



▶ 2025年度4月入学者(女子学生)の入試種別割合



2022年～2024年度 卒業生

女子学生の主な就職先(学部・大学院)

大林組	クボタ	兵庫県庁
大阪府庁	清水建設	三菱電機
オペテージ	SUBARU	三菱電機ソフトウェア
花王	セコム	村田製作所
鹿島建設	大成建設	森永乳業
関西電力	ダイキン工業	ローム
京セラ	ニトリホールディングス	ほか
京都府庁	日本アイ・ビー・エム	
近畿日本鉄道	日本電信電話(NTT)	(50音順)

2026年度

女子特別推薦入試 併願制

- 文部科学省の理工系女性人材の育成戦略に呼応する取り組みとして実施
- 本入試の入学者への学修支援体制とキャリア育成支援プログラムを強化

対象学部・学科

工学部	都市デザイン工学科、建築学科、機械工学科、電気電子システム工学科、電子情報システム工学科、応用化学科、環境工学科、生命工学科
ロボティクス&デザイン工学部	ロボット工学科、システムデザイン工学科
情報科学部	データサイエンス学科、実世界情報学科、情報知能学科、情報システム学科 NEW 、情報メディア学科 NEW
知的財産学部	知的財産学科

選考日・受験地等

出願期間 2025年11月1日(土)～6日(木)

選考日 **2025年11月16日(日)**

合格発表 2025年12月3日(水) **年内に合格を勝ちとれる!**

受験地 本学(大宮キャンパス)

夏の
オープンキャンパスに
参加しよう



Check!
女子特別推薦入試サイト



各学科が指定する課題や
出願資格などは
こちらでチェック!

本入試のポイント

Point 1

合格率の高い入試

適性検査に加え、書類審査と面接を行い、総合評価により選考しますので、公募制推薦入試や一般入試と比べて合格率が高い入試です。

Point 2

対策がしやすい

公募制推薦入試や一般入試と比べて出題範囲が狭く、適性検査の対策がしやすい入試です。

Point 3

検定資格保有者への加点制度

英語や情報処理技術者、知的財産管理技術検定等の資格保有者には、別途5～15点加点します。

特待生チャレンジ制度

女子特別推薦入試合格	期間内入学手続完了	一般入試 前期 A・B 検定料無料で受験
------------	-----------	-------------------------

※一般入試の可否結果に関わらず、女子特別推薦入試で完了された入学手続は無効になりません

積極的に/
特待生チャレンジ制度を活用してください!

出願資格や選考方法、学科が指定する課題等は、「2026年度学生募集要項」等で必ずご確認ください。

新設情報!!

2026.4
ゲームサイエンスコース
始動。 **情報科学部 全学科対象**



NHKの人気番組
「魔改造の夜」に
O阪工大参戦。

第一夜 2025.2.11放映
『脚立25m走』編
FIA de S

第二夜 2025.2.27放映
『トイレットペーパーホルダー
ペーパー投げ』編



2024年4月
知的財産学部 知的財産学科
コンテンツビジネスコース開設
大宮キャンパス



2024年夏
ロボティクス&デザイン工学部
OIT esports Digital Area誕生
梅田キャンパス



2025年4月
工学部 生命工学科
臨床工学技士養成コース開設
大宮キャンパス



2025年4月
情報科学部
実世界情報学科開設
枚方キャンパス



大阪工業大学
OSAKA INSTITUTE OF TECHNOLOGY

【お問い合わせ】入試部(大宮キャンパス)
〒535-8585 大阪市旭区大宮5丁目16-1
TEL.06-6954-4086[直通]

2025年7月発行

工学部

都市デザイン工学科 / 建築学科 / 機械工学科 / 電気電子システム工学科 / 電子情報システム工学科 / 応用化学科 / 環境工学科 / 生命工学科 **NEW** 臨床工学技士養成コース (2025年4月開設)

ロボティクス&デザイン工学部

ロボット工学科 / システムデザイン工学科 / 空間デザイン学科

情報科学部

データサイエンス学科 / **NEW** 実世界情報学科 (2025年4月開設) / 情報知能学科 / 情報システム学科 / 情報メディア学科 **NEW** ゲームサイエンスコース (全学科対象・定員100名) 2026年4月開設

知的財産学部

知的財産学科

Check! /



入試情報サイトはこちら
大阪工業大学入試