

枚方キャンパス

情報科学部

限界を超える成長がある

OVER THE LIMIT

$$F(x) = \int_0^{\infty} \left(\frac{e^{-x} \sin(bx)}{1+x^2} + \sum_{n=1}^{\infty} \frac{(-1)^n x 2n}{(2n)!} \right) dx$$
$$+ \sqrt{\pi} \left(\frac{\Gamma(\alpha+\beta)}{\Gamma(\alpha)\Gamma(\beta)} \right) \prod_{k=1}^m \left(1 + \frac{x^2}{k^2} \right) + \lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{1}{n} \sum_{k=1}^n \ln(1+kx) \right)$$

夏のオープンキャンパス

つくれ、 最高傑作の ジブン。

2026
8/11

火祝

小・中学生や
保護者の方も大歓迎!
10:00-15:00
(9:30開場)

入退場自由
事前予約制

参加予約はこちらから!
※1人につき1予約をお願いします。



※当日は、オープンキャンパスの様子を撮影します。撮影した写真は、ウェブサイトなどに掲載します。なお、撮影の際は個人が特定できないよう配慮します。

『超』研究力を体験できる! 150を超えるオープンラボは必見!

大阪工業大学
OSAKA INSTITUTE OF TECHNOLOGY

工学部 都市デザイン工学科 / 建築学科 / 機械工学科 / 電気電子システム工学科 / 電子情報システム工学科 / 応用化学科 / 環境工学科 / 生命工学科 **NEW** 臨床工学技士養成コース (2025年4月開設)
ロボティクス&デザイン工学部 ロボット工学科 / システムデザイン工学科 **NEW** 3コース制に改編(2027年4月開設) / 空間デザイン学科
情報科学部 データサイエンス学科 / **NEW** 実世界情報学科 (2025年4月開設) /
知的財産学部 情報知能学科 / 情報システム学科 / 情報メディア学科 / **NEW** 全学科対象 ゲームサイエンスコース (2026年4月開設)

Time Schedule 10:00-15:00開催

オープニングガイダンス 10:00開始

アドスタが本日のオープンキャンパスの巡り方を説明します。(所要時間10分)

プログラム	会場	10:00	10:30	11:00	11:30	12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00
『超』研究力を体感せよ! 夏限定企画! オープンラボ 【研究室体験】	各学科施設 オープンラボ リストを 確認ください		オープニングラボリストは WEBにも公開中! 1つのプログラムとして実施									
情報科学部 『超』5学科説明	6階 1601教室		① 10:20-10:50	キャリアトークショー 10:50-11:05		② 11:45-12:15				③ 14:00-14:30		
大阪工業大学が誇る 『超』就職力ガイダンス	6階 1601教室		11:05-11:20					入学後の学習について 相談も可能!				
大阪工業大学が誇る 『超』教育力ガイダンス	6階 1601教室		4階ラーニング commons に教育センター 紹介ブースもあります!(10:20-15:00)				12:15-12:30					
塾・予備校講師講演 「創学ゼミナール」による特別講演会	5階 1502教室			① 11:00-11:30				② 13:00-13:30				
受験戦略を立てる! 2027年度入試説明会	5階 1502教室		① 10:20-10:50	連続参加が オススメ!						② 13:40-14:10		
2026年4月開設ゲームサイエンスコース企画! ゲーム開発者 馬場保仁氏 (大阪工業大学 客員教授) 特別講演会	5階 1501教室		① 10:20-11:20				② 12:30-13:30					
情報科学部 実際の授業を見学できます。 「ゲーム開発特別講義」を公開!	5階 第5情報処理演習室											
2026年4月開設 ゲームサイエンスコース紹介	5階 第5情報処理演習室						10:20-15:00					
ゲームクリエイティブプロジェクト プレイ体験	5階 第5情報処理演習室						10:20-15:00					
ドローン プログラミング体験 定員10人	DXフィールド (1号館外)	受付	10:30-11:10	開始10分前より参加受付を開始します。 (定員を上回った場合は抽選となります。見学も可能。)								
IS-2 プログラミングを体験しよう ～惑星運動シミュレータの作成～	6階 第4情報処理演習室		① 10:30-11:20			② 11:40-12:30				③ 13:30-14:20		
IS-4 チャットアプリを ライブコーディングで実装	6階 第6情報処理演習室			① 11:00-11:30				② 12:50-13:20			③ 14:30-15:00	
IM-2 プログラミングによる 錯視図形の製作	5階 第2情報処理演習室			① 11:15-11:45			② 12:30-13:00			③ 13:45-14:15		
ID-5 『超』研究力 データサイエンス学科 貝原教授による研究特別展示!	4階 ラーニング commons						10:20-15:00					
IM-1 小・中学生も歓迎! MRを用いたお絵描き水族館	2階 学生談話室						10:20-15:00					
IT×リアル謎解き ゲーム作成プロジェクト体験	4階 可視化ソフトウェア 開発センター						10:20-15:00					
課外活動団体 OITバーチャルライブ研究会紹介	3階 1302教室 1304教室						10:20-15:00					
ジャグリングクラブTOSS紹介	3階 1303教室		10:20-15:00		① 11:25-11:45	② 12:45-13:05						
YES/NOで導く! アドスタ特製 学科診断アプリ!	2階 リフレッシュコーナー						10:20-15:00					
在学生相談コーナー! 学生トーク	2階 リフレッシュコーナー						10:20-15:00					
アドスタと巡る! オープンラボツアー	集合場所 1階 エントランスホール	受付	① 10:30-11:20			② 11:50-12:40		③ 13:10-14:00				
図書館見学	3階 図書館						10:20-15:00					
キッチンカー出店!	2階 連絡路付近 (1号館外)						10:20-15:00					
学食体験! 本日限定メニュー	1階 食堂						11:00-14:00 (ラストオーダー13:30)					休憩スペースとして 利用いただけます。
入試、学生生活、奨学金、就職など 個別相談コーナー	1階 第1会議室						10:20-15:00					
資料コーナー	1階 エントランス ホール		10:20-15:00									
アンケートグッズ引き換えコーナー	1階 エントランス ホール		10:20-15:00									

今後のイベント実施スケジュール

夏のオープンキャンパス

この夏
最後です!

大宮キャンパス 8/23(日)

秋の大学見学会

10/4(日)【3キャンパス同日開催】

推薦入試対策講座 & 入試個別相談会

10/4(日)【梅田キャンパス】全学部・全学科対象

入試個別相談会

11/3(火・祝)【枚方キャンパス】全学部・全学科対象
※枚方キャンパス学園祭と同日開催

冬の大学見学会

12/13(日)【3キャンパス同日開催】

一般入試対策講座 & 入試個別相談会

12/13(日)【梅田キャンパス】全学部・全学科対象

春のオープンキャンパス

2027年 イベント予告

3/14(日)【梅田キャンパス】全学部・全学科対象

大阪工業大学が誇る『超』研究体験
夏限定企画!
オープンラボ[研究室体験]

データサイエンス学科	情報システム学科
実世界情報学科	情報メディア学科
情報知能学科	

各ラボ詳細は、バググの中の「オープンラボリスト」をご確認ください!

情報科学部『超』5学科説明会
教員が5学科の違いや強み・特色を説明! ※各回同じ内容です。

6階1601教室 ①10:20-10:50 ②11:45-12:15 ③14:00-14:30

大阪工業大学が誇る『超』就職力ガイダンス
6階1601教室 11:05-11:20

大阪工業大学が誇る『超』教育力ガイダンス
6階1601教室 12:15-12:30
※4階ラーニング commons に教育センター紹介ブースを設置(10:20-15:00)

IS-2 プログラミングを体験しよう
～惑星運動シミュレータの作成～
6階第4情報処理演習室 ①10:30-11:20 ②11:40-12:30 ③13:30-14:20

ゲームサイエンスコース紹介!
2026年4月開設! 5階第5情報処理演習室

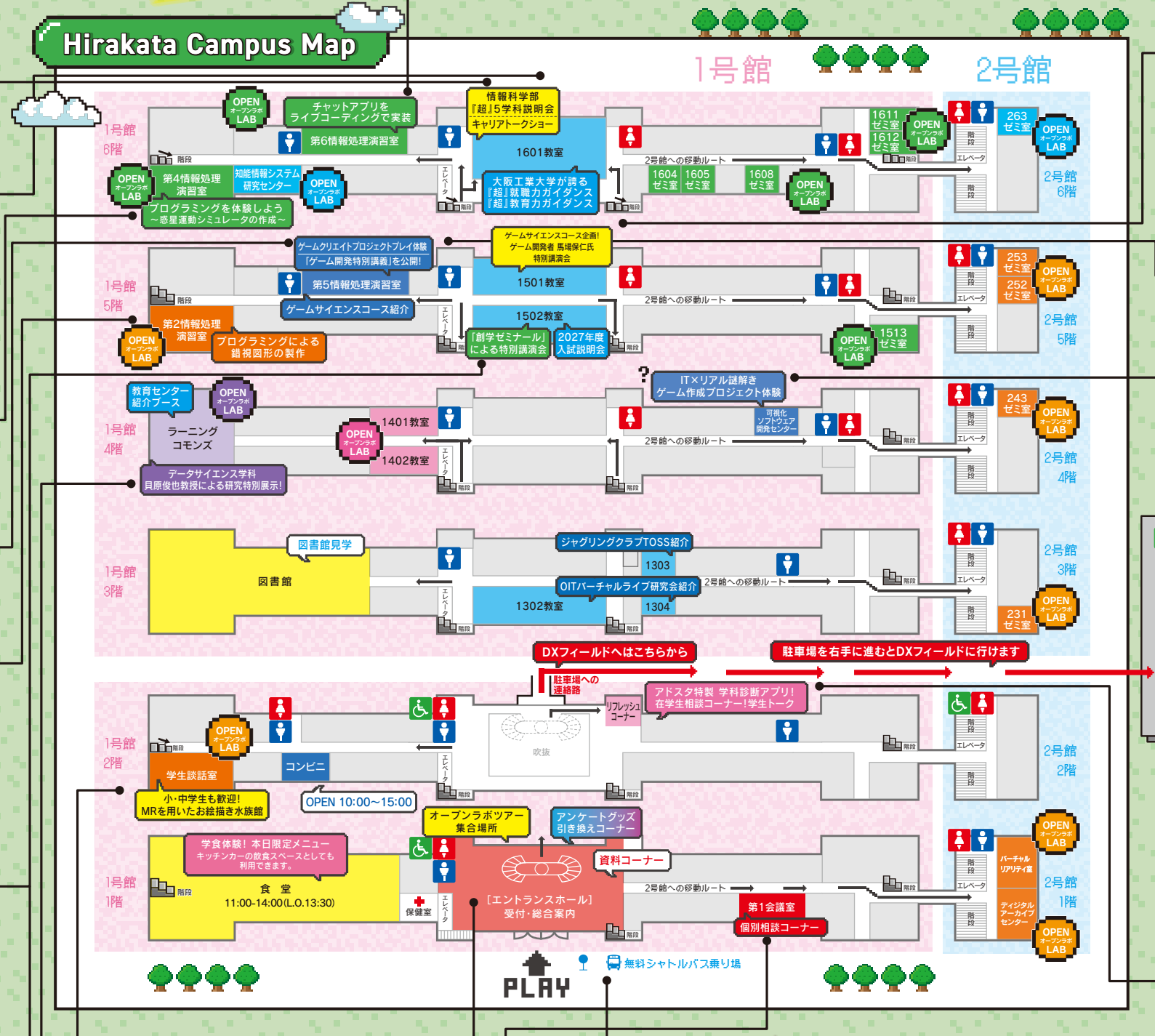
IM-2 プログラミングによる錯視図形の製作
5階第2情報処理演習室 ①11:15-11:45 ②12:30-13:00 ③13:45-14:15

塾・予備校講師による特別講演会
創学ゼミ
“合格”は戦略でつかむ!
予備校創学ゼミナール 創学教務課 課長 広瀬 政悟 氏
5階1502教室 ①11:00-11:30 ②13:00-13:30

受験戦略を立てる! 2027年度入試説明会
5階1502教室 ①10:20-10:50 ②13:40-14:10

『超』研究力! リアル「大学案内2027」特別企画
ID-5 データサイエンス学科 貝原俊也教授による研究特別展示!
4階ラーニング commons

夏 2026 Summer 過去最大規模の企画数!!! 夏のオープンキャンパス



IS-4 チャットアプリをライブコーディングで実装
6階第6情報処理演習室 ①11:00-11:30 ②12:50-13:20 ③14:30-15:00

2026年4月開設
ゲームサイエンスコース企画!
ゲーム開発者 馬場保仁氏 (大阪工業大学 客員教授)
特別講演会
代表作は、「プロ野球チームをつくろう!」など多数
5階1501教室 ①10:20-11:20 ②12:30-13:30

情報科学部「ゲーム開発特別講義」を公開!
ゲームクリエイトプロジェクトプレイ体験
5階第5情報処理演習室 13:45-15:00

『超』研究力! IT×リアル謎解き
ゲーム作成プロジェクト体験
4階可視化ソフトウェア開発センター

DXフィールドへの行き方
1号館2階の連絡路を通り
校舎裏の駐車場へ出る
右に曲がってまっすぐ進む

定員10人
ドローンプログラミング体験
DXフィールド(1号館外) 10:30-11:10
開始10分前より参加受付を開始します。(定員を上回った場合は抽選となります。見学も可能。)

YES/NOで導く! アドスタ特製 2階リフレッシュコーナー
学科診断アプリ!
情報科学部5学科で、どこに行けばいいかわからないそんな方へ、アドスタが作ったオリジナルアプリが導きます!
在学生相談コーナー! 学生トーク 2階リフレッシュコーナー
アドスタ学生が個別相談をお受けします。各学科の違いや強みは? 授業って実際どんなことをしてるの? 受験勉強はどうしていた? など、保護者の方も一緒に、気軽にお越しください。

キッチンカー出店! 1号館2階連絡路付近
・星河一天
・MIXTURE BOMB
・FUWAFUWA Kitchen

●資料コーナー 1階エントランスホール
●個別相談コーナー 1階第1会議室
入試制度、奨学金、キャリア支援(就職)など、あらゆる質問や不安なことに専門のスタッフがお答えします。

IM-1 小・中学生も歓迎! MRを用いたお絵描き水族館
自分が描いたイラストの魚が目の前を泳ぎ回る!
2階学生談話室

アドスタと巡る! オープンラボツアー
情報科学部のオープンラボを、アドスタ学生スタッフがツアー形式で案内します!
ツアー実施時間 ①10:30-11:20 ②11:50-12:40 ③13:10-14:00
集合場所: 1階エントランスホール
※各開始時刻3分前までに集合してください。

無料シャトルバス運行!
京阪本線「樟葉」駅行 所要時間/約20分 約20分間隔で運行します。
JR学研都市線「長尾」駅行 所要時間/約10分 約20分間隔で運行します。
時刻表はこちらをご確認ください。
[1号館1階玄関前]から出発します。