

## 2026年度 女子特別推薦入試 学科が指定する課題

- (1) 志望学科が指定する課題を作成し、出願時に提出してください。【学科が指定する課題】は、書類審査として得点化します。
- (2) 「本学所定の用紙」は、学生募集要項・出願書類のページよりダウンロード・印刷のうえ使用してください。ただし、工学部 建築学科については、指定の書式はありません。
- (3) 出願期間やその他の出願書類については、「2026年度 学生募集要項」を確認してください。

## 工学部

学科	学科が指定する課題	本学所定の用紙
都市デザイン 工学科	<p>あなたは都市デザイン工学について、どのように考えていますか？以下の①～③について、それぞれ原稿用紙400字以内で記述しなさい。</p> <p>① 都市デザイン工学の意義（必要性）と魅力</p> <p>② 都市デザイン工学が扱う構造物の中で、最も興味のある構造物とその理由</p> <p>③ 大学卒業後に就きたい職業と、それを実現するために大学で取り組みたいこと</p>	原稿用紙
建築学科	<p>① 在籍高校で所属した課外活動や学外での個人的な活動で都道府県代表などとなり、さらに上位競技会などに出場した、あるいはそれと同等の成果を残した取組みについて、(1) 取組み対象、(2) 独自の工夫や努力、(3) (2)によって得られた成果、(4) これらの取組みで得られた成果が建築学の学習や取組みにどのように役立てることができるか、について記述しなさい。記述を補足するために、活動時の写真や表彰状、成果物の縮小コピー等を添付してもよい。</p> <p>② レポート用紙はA4判・縦使い・両面使いとし、表面に上記(1)～(3)の内容（合計800～1,000字、手書きに限らない）、裏面に上記(4)の内容（800～1,000字、手書きのみ）を記述しなさい。なお、表面の右上に氏名と所属学校名を明記すること。</p> <p>③ 表彰状やレポートで表現できなかった成果物などがある場合は、それらを選考日に持参すること。</p> <p>※1. 対象とする活動は、団体・個人・授業内外を問わない。高校の授業で取り組んだ課題で、上記①の成果を得た場合も含む。</p> <p>※2. レポートには、記述内容の他にタイトル、小見出しを含む。</p>	任意の書式
機械工学科	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、記述しなさい。</p> <p>1. オープンキャンパスで機械工学科のプログラムに参加し、以下の①、②についてそれぞれ原稿用紙600字以内で記述しなさい。</p> <p>① 機械工学科の魅力的な点を1つ挙げ、その理由を記しなさい。</p> <p>② 機械工学科のオープンラボにおいて、紹介されたトピックのうち、興味をもった研究課題を1つ挙げ、その理由を記しなさい。</p> <p>※1. ①については、当日紹介した内容以外の事柄を機械工学科のホームページ等で調査して記述してもよい。</p> <p>※2. ②については、当日少しでも紹介されたものでもよい。</p> <p>※3. 上記①、②についてわからない点は、必ずオープンキャンパス当日に機械工学科の教員に質問すること。</p> <p>2. 大学ホームページや大学案内、WEBコンテンツで機械工学科について調査し、以下の①、②についてそれぞれ原稿用紙600字以内で記述しなさい。</p> <p>① 機械工学科の魅力的な点を1つ挙げ、その理由を記しなさい。</p> <p>② 機械工学科の研究のうち、興味をもった研究課題を1つ挙げ、その理由を記しなさい。</p>	原稿用紙

## 工学部

学科	学科が指定する課題	本学所定の用紙
電気電子システム工学科	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、記述しなさい。</p> <p>1. オープンキャンパスに参加し、以下の①、②についてそれぞれ記述しなさい。</p> <p>①電気電子システム工学科のプログラムに参加し、それらの中で興味をもったテーマについて内容を簡潔に記すとともに、興味をもった理由を原稿用紙600字以内で記述しなさい。</p> <p>②オープンキャンパスに参加した体験を通して感じた電気電子システム工学の魅力と大学入学後身に付けたいと感じた技術について原稿用紙600字以内で記述しなさい。</p> <p>※上記①、②についてわからない点は、必ずオープンキャンパス当日に電気電子システム工学科の教員に質問すること。</p> <p>2. 以下の①、②についてそれぞれ記述しなさい。</p> <p>①電気電子システム工学科に関する大学ホームページや大学案内、Instagram等のWEBコンテンツを見て、興味をもった内容を記述しなさい。また、その内容を通じて、入学後に自分の知識や能力をどのように高めようと考えているか、自分自身の計画や考えを原稿用紙600字以内で記述しなさい。</p> <p>②小論文（テーマ：「大学卒業後の自分」）を、600字以内で記述しなさい。</p>	原稿用紙
電子情報システム工学科	<p>学修計画書を作成しなさい（加点对象となる資格以外で電気、情報、通信系の資格を保有している場合はそのことも記載しなさい）。</p>	学修計画書
応用化学科	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、記述しなさい。</p> <p>1. オープンキャンパスに参加し、以下の①、②についてそれぞれ記述しなさい。</p> <p>①応用化学科のオープンラボあるいは学科別企画に参加し、それらの中で興味をもったテーマについて内容を簡潔に記すとともに、興味をもった理由を原稿用紙600～800字で記述しなさい。</p> <p>②オープンキャンパスに参加した体験を通して感じた応用化学の魅力と、大学入学後応用化学の分野でどのような技術を身に付けたいと感じたか、その技術の内容とそう感じた理由を原稿用紙400字以内で記述しなさい。</p> <p>※オープンキャンパス当日、応用化学科の教員に質問し、それに対する説明や回答を引用して記述しなさい。</p> <p>2. 応用化学科のホームページを見て、以下の①、②についてそれぞれ記述しなさい。</p> <p>①応用化学科のホームページ「研究室・教員」の研究室の詳細などの中で興味をもったテーマについて内容を簡潔に記すとともに、その理由を原稿用紙600～800字で記述しなさい。</p> <p>②これまでの学習体験を通して感じた応用化学の魅力と、大学入学後応用化学の分野でどのような技術を身に付けたいと感じたか、その技術の内容とそう感じた理由を原稿用紙400字以内で記述しなさい。</p>	原稿用紙

工学部

学科	学科が指定する課題	本学所定の用紙
環境工学科	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、記述しなさい。</p> <p>1. オープンキャンパスに参加して、環境工学科のオープンラボ・展示を見学し、最も関心をもったテーマを2つ選び、以下の①～③について、あなた自身の考えを原稿用紙1,200字以内にまとめ記述しなさい。なお、図やグラフを補足する場合には用紙を各自で用意し、別紙として添付しなさい。</p> <p>①テーマを選んだ理由 ②選んだテーマの概要 ③選んだテーマに関連してあなたが興味を持っている環境問題と特に勉強したいこと</p> <p>※上記①～③についてわからない点は、必ずオープンキャンパス当日に環境工学科の教員に質問すること。</p> <p>2. 環境工学科のWEBコンテンツ、大学ホームページや大学案内の学科・研究室紹介の中から最も関心をもったテーマを2つ選び、以下の①～③について、あなた自身の考えを原稿用紙1,200字以内にまとめ記述しなさい。なお、図やグラフを補足する場合には用紙を各自で用意し、別紙として添付しなさい。</p> <p>①テーマを選んだ理由 ②選んだテーマの概要 ③選んだテーマに関連してあなたが興味を持っている環境問題と特に勉強したいこと</p>	原稿用紙
生命工学科	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、記述しなさい。</p> <p>1. オープンキャンパスに参加し、生命工学科のオープンラボの中で興味をもったものを2つ挙げ、内容を具体的に説明するとともに、自分なりにより深く調べ、それぞれ原稿用紙600字以内にまとめて記述しなさい。なお、それぞれに1つ以上、図あるいはグラフを作成し、別紙として添付しなさい。</p> <p>※1. 図あるいはグラフ等記載の用紙は各自用意すること。サイズはA4とし、枚数は問わない。 ※2. 上記についてわからない点は、必ずオープンキャンパス当日に生命工学科の教員に質問すること。</p> <p>2. 探究学習や課題研究などの実験や調査において、あなたが主体的に取り組んだ内容を、原稿用紙1,200字以内に具体的に記述しなさい。なお、1つ以上、図あるいはグラフを作成し、別紙として添付しなさい。</p> <p>※1. 図あるいはグラフ等記載の用紙は各自用意すること。サイズはA4とし、枚数は問わない。</p>	原稿用紙

ロボティクス&デザイン工学部

学科	各学科が指定する課題	本学所定の用紙
<p>ロボット 工学科</p>	<p>オープンキャンパスに参加、もしくはロボット工学科のWEBコンテンツや大学案内を参照し、以下の①～③についてまとめなさい。それぞれ400字程度を目安とし、課題全体の字数は1,200字以内で記述しなさい。②の内容を作成する際に、文献やインターネット上の情報などを参考にした場合は、その内容を自分の言葉で記述し、文献情報を記載すること。</p> <p>①取り組みたい技術分野について：あなたが取り組みたいと思っているロボット工学の技術や分野の内容と興味を持った理由を記しなさい。</p> <p>②人間社会におけるロボットの役割について：現代社会のさまざまな課題において、ロボットはどのような役割が果たせるでしょうか？また、人間社会に受け入れられるロボットには「技術的な優秀さ」と共に何が必要でしょうか？これらのポイントを中心に自分の考えを記しなさい。</p> <p>③学びの計画：大学入学までの残りの高校生活、および4年間の大学生活を通して、自分の知識や能力をどのように高めようと考えているかを具体的に記しなさい。</p>	<p>原稿用紙</p>
<p>システム デザイン工学科</p>	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、記述しなさい。</p> <p>1. オープンキャンパスのシステムデザイン工学科のオープンラボに参加し、以下の①～③についてまとめなさい。それぞれ400字程度を目安とし、レポート全体の字数は1,200字以内で記述しなさい。</p> <p>①あなたが取り組んでみたいと思っている技術や分野の内容と興味を持った理由をオープンラボで見学・体験した内容と関連させて記しなさい。</p> <p>②システムデザイン工学科はどのような技術者を育成しようとしているか、その内容を簡潔にまとめ記しなさい。</p> <p>③大学入学後に、4年間で自分の知識や能力をどのように高めようと考えているか、自分自身の計画や考えを記しなさい。</p> <p>2. システムデザイン工学科ホームページや大学案内、WEBコンテンツなどを確認したうえで、以下の①～③についてまとめなさい。それぞれ400字程度を目安とし、レポート全体の字数は1,200字以内で記述しなさい。</p> <p>①あなたが取り組んでみたいと思っている技術や分野の内容と興味を持った理由を記しなさい。</p> <p>②システムデザイン工学科はどのような技術者を育成しようとしているか、その内容を簡潔にまとめ記しなさい。</p> <p>③大学入学後に、4年間で自分の知識や能力をどのように高めようと考えているか、自分自身の計画や考えを記しなさい。</p>	<p>原稿用紙</p>

情報科学部

学科	各学科が指定する課題	本学所定の用紙
データ サイエンス学科	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、記述しなさい。</p> <p>1. オープンキャンパスに参加し、データサイエンス学科のオープンラボの中から最も興味を持ったものを1つ選び、場内の教員から説明を受けなさい。わからないことを教員に質問したうえで、以下の①～③について800～1,000字にまとめ記述しなさい。</p> <p>① 最も興味を持ったオープンラボの名称とその概要            ② 興味を持った理由            ③ 入学後に勉強したいと考えている分野や卒業後に希望している進路</p> <p>2. AIもしくはデータサイエンスに関して、以下の①～③について800～1,000字にまとめ記述しなさい。データサイエンス学科のホームページやその他のWebページ、書籍等を参考にしてもよい。</p> <p>① AIもしくはデータサイエンスの概要。            ② 社会や企業におけるAIもしくはデータサイエンスの事例。            ③ 入学後に勉強したいと考えている分野や卒業後に希望している進路。</p>	<p><u>原稿用紙</u></p>
実世界情報学科	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、記述しなさい。</p> <p>1. オープンキャンパスにおける実世界情報学科の展示を見学した中で、最も関心を持ったテーマを1つ取り上げ、以下の①～③について800～1,000字で記述しなさい。なお、見学の際に必ず場内（オンライン対応者も含む）の教員に質問し、理解できるまで説明を受け、課題作成に反映させなさい。なお③は、①および②と関連している必要はありません。</p> <p>①課題レポートに表題をつけ、最も関心を持ったテーマの概要を説明しなさい。            ②展示された技術に関心を持った理由を記述しなさい。            ③入学後、勉強したいと考える技術分野と理由を記しなさい。</p> <p>2. 実世界情報学科のホームページの最上部にある「特設サイト」にアクセスし、「実世界情報を活用する未来のサービス。その一部は、すでに私たちの暮らしのそばに」欄に挙げている項目から1つ選び、以下の①～③について原稿用紙800～1,000字にまとめ記述しなさい。なお③は、①および②と関連している必要はありません。</p> <p>(特設サイト <a href="https://www.oit.ac.jp/academic/is/realworld/special/">https://www.oit.ac.jp/academic/is/realworld/special/</a>)</p> <p>① 課題レポートに表題をつけ、選んだ項目のサービス内容と実現方法を自分の言葉で記述しなさい。            ② 選んだ項目に登場する技術や機器、またはサービス実現に必要なだと思った技術や機器を調べて、自分の言葉で記述しなさい。            ③ 入学後、勉強したいと考える技術分野と理由を記しなさい。</p>	<p><u>原稿用紙</u></p>

情報科学部

学科	各学科が指定する課題	本学所定の用紙
情報知能学科	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、記述しなさい。</p> <p>1. オープンキャンパスに参加して、情報知能学科の中で最も興味を持ったオープンラボにて担当している教員からの説明を聞き、分からないことを質問して理解し、以下の①～③について800～1,000字にまとめ記述しなさい。なお、③は、①および②と関連している必要はありません。</p> <p>①最も興味を持ったオープンラボとそれを選んだ理由</p> <p>②そのオープンラボで展示された技術の内容</p> <p>③情報知能学科でどのようなことを学びたいか</p> <p>2. 自分自身の日常生活における課題を1つ挙げ、それをAIによって解決できそうなアイデアを考え、以下の①～③について800～1,000字にまとめ記述しなさい。特に②では、情報知能学科のホームページに掲載されている研究内容もしくはその他のWebページや書籍等を参考に解決方法を記述すること。なお、③は、①および②と関連している必要はありません。</p> <p>(情報知能学科のホームページ：<a href="https://www.oit.ac.jp/academic/is/computer/index.html">https://www.oit.ac.jp/academic/is/computer/index.html</a>)</p> <p>①日常生活の課題</p> <p>②AIを使った解決方法</p> <p>③日本全国でそれによって喜ぶ人の人数とその人数の根拠</p>	<p>原稿用紙</p>
情報システム学科	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、記述しなさい。</p> <p>1. オープンキャンパスにて情報システム学科の展示（オープンラボ）の中から最も興味深かったものを1つ選んで以下の①～③について1,200字以内にまとめ記述しなさい。なお、オープンラボにおいては必ず教員と質疑応答を行い、内容について理解を図ること。</p> <p>①オープンキャンパスにて最も興味をもった展示物の名称と、その内容に関してまとめる。ここには教員との質疑応答内容も含めること。</p> <p>②興味を持った理由。</p> <p>③大学で学びたい、研究したい技術を示し、その理由を述べる。</p> <p>2. 情報システム学科のホームページ・研究室紹介、Webコンテンツを参考にして、以下の①～③について1,200字以内にまとめ記述しなさい。</p> <p>①興味をもった技術や研究室、学びに関してまとめ、その理由を示す。</p> <p>②情報システム学科を卒業しどのような仕事に就きたいかのイメージをまとめる。</p> <p>③そのために、情報システム学科でどのような勉強や研究をしたいか、その理由も含めて述べる。</p>	<p>原稿用紙</p>
情報メディア学科	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、800～1,000字で記述しなさい</p> <p>1. オープンキャンパスにおいて情報メディア学科のオープンラボで展示されていた研究のうち最も興味を持ったテーマを1つ選択し、その内容をオープンキャンパスに参加していない高校3年生にも理解できるように説明しなさい。その際、以下の内容を含めるようにしなさい。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・研究の概要と特徴的な点</li> <li>・どのような応用先が考えられるのか</li> </ul> <p>2. 情報メディア学科で開講している講義の中からぜひ受講したいと思う講義を3つ以上挙げ、以下の観点から理由を説明しなさい。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・なぜ受講したいと思うのか</li> <li>・大学卒業後の自分のキャリアにどのように役立つと思われるのか</li> </ul> <p>※情報メディア学科の講義科目一覧は学科のWebページ（<a href="https://www.oit.ac.jp/academic/is/media/">https://www.oit.ac.jp/academic/is/media/</a>）の「カリキュラム」に、各講義の内容はWEBシラバス（<a href="https://www.oit.ac.jp/learning/syllabus.html">https://www.oit.ac.jp/learning/syllabus.html</a>）に記述されています。</p>	<p>原稿用紙</p>

知的財産学部

学科	各学科が指定する課題	本学所定の用紙
知的財産学科	<p>つぎの1または2のテーマからいずれか1つを選び、1,000字以内で記述しなさい。</p> <p>1.知的財産制度が存在しない世界では、私たちが日常的に楽しんでいるアニメ、漫画、音楽、ゲームはどのように変わるでしょうか。現在の知的財産制度がある世界と比較し、クリエイティブな発想や独自の表現を法的に保護することが、エンターテインメント産業や文化の発展にどのように貢献しているのか、あなたの考えを述べてください。</p> <p>論述にあたっては、具体的な例を挙げながら、創作者の権利保護と文化の共有・発展のバランスについても言及してください。</p> <p>2.特許権、意匠権、商標権は知的財産制度における重要な権利です。それぞれの権利が保護する対象と目的について具体的に説明してください。</p> <p>つぎに、これら3つの権利のうち、あなたが最も重要だと考える権利を1つ選び、その選んだ権利に関する実際の事例（企業間の紛争、画期的な発明の保護、ブランド価値の守り方など）を調査して、知的財産保護がビジネスや産業発展にもたらす意義をその事例から読み取り、あなた自身の考察を展開してください。</p> <p>論述にあたっては、具体的な企業名や製品、技術などの例を挙げ、社会的・経済的視点からも考察を深めてください。</p>	<p><u>原稿用紙</u></p>

以上