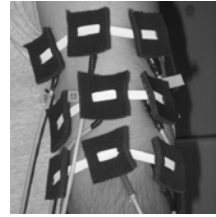




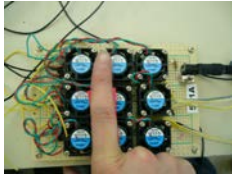
靴における靴装着感提示装置の試作 (pp. 1, 57)



ワークスルー環境における力覚つきナビゲーションの提案 (pp. 5, 61)



振動子を用いた情報提示に関する研究 (pp. 69)



指の風覚に関する知覚特性 (pp. 7)



装着型フォースディスプレイの試作 (pp. 11)



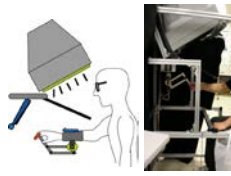
頭部搭載型プロジェクタのヘッドラッキングに関する研究 (pp. 14)



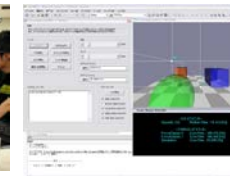
空気注入式タッチディスプレイの開発 (pp. 22)



力覚フィードバックを用いたピアノ演奏支援環境 (pp. 18)



実空間と力覚提示空間を融合した作業環境の構築 (pp. 26)



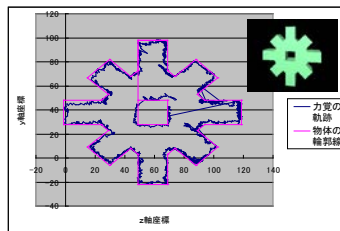
汎用性のあるフォースディスプレイシステム開発支援環境の構築 (pp. 34)



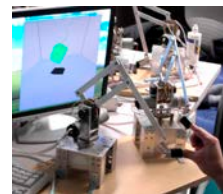
装着方法に影響をしない弾性樹脂を用いた振動子の装着方法の研究 (pp. 39)



多種の視覚ディスプレイに対応可能な描画用基本ソフトの開発 (pp. 30)



複雑な形状モデルに対する力覚提示アルゴリズムの提案 (pp. 42)



把持操作を想定した摩擦アルゴリズムに関する研究 (pp. 46)