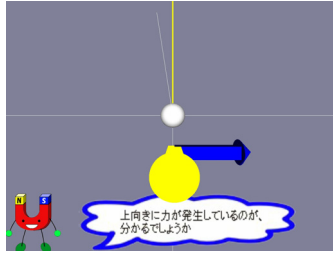
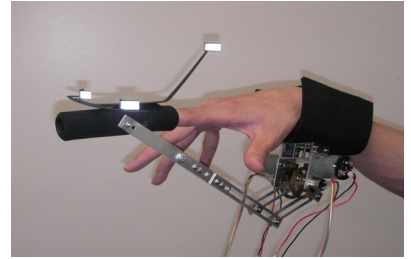


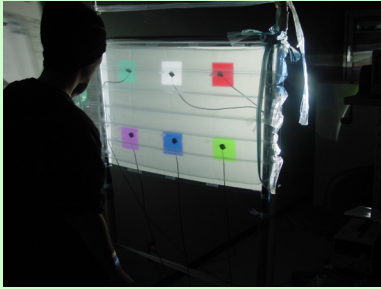
力覚を用いた理科教材の開発(分子分野)



力覚を用いた理科教材の開発(電磁気分野)



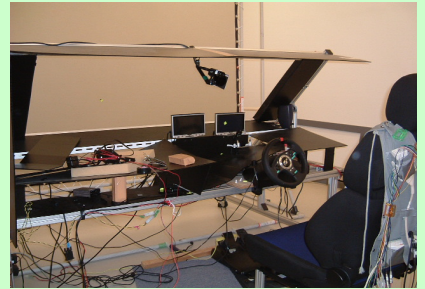
透過型HMDと小型フォースディスプレイによる
情報提示環境の構築



インフレーターディスプレイを用いた
高齢者向けコンテンツの開発

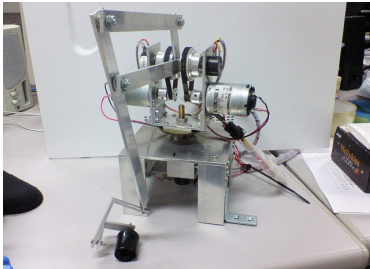


入院患者の下肢廃用性衰退予防
システムの検討・開発

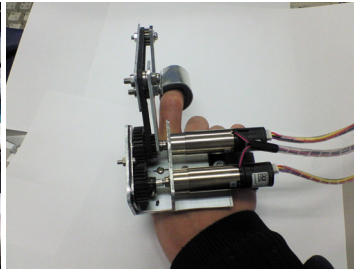


ドライバへの支援情報表示の評価に関する研究

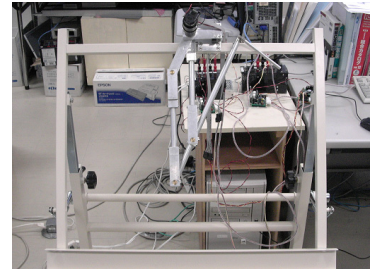
(指導協力) 工学部 生体医工学科 大須賀教授



ブリー機構を用いたフォースディスプレイ
の設計と評価(改良型)



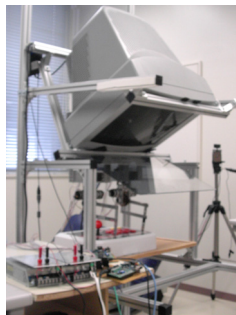
ブリー機構を用いたフォースディスプレイ
の設計と評価(新型)



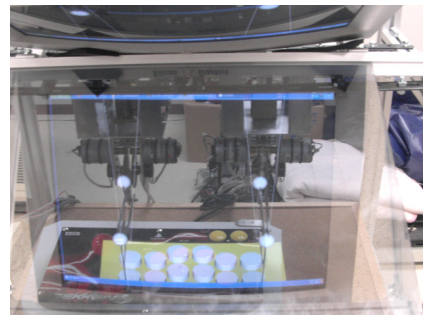
ドラフター型フォースディスプレイの開発



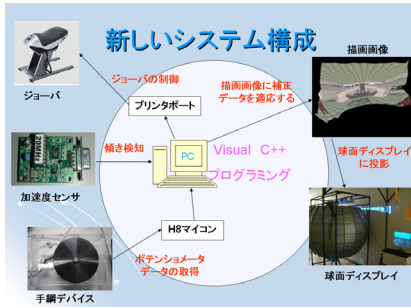
色による風の感じ方に関する検討



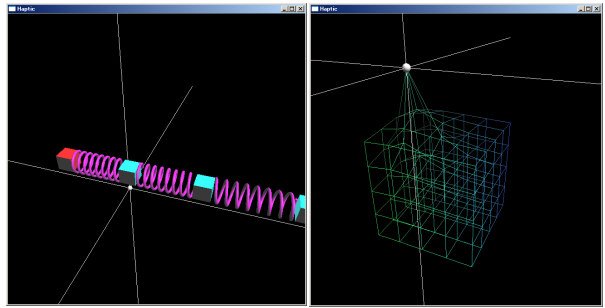
2台の力覚提示装置を用いた
作業指示支援環境の構想(外観)



2台の力覚提示装置を用いた
作業指示支援環境の構想(ユーザ視点)

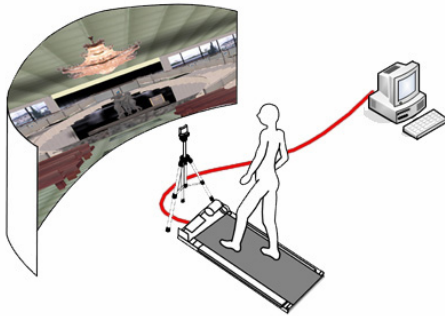


映像と乗馬フィットネス機器による移動感覚の合成

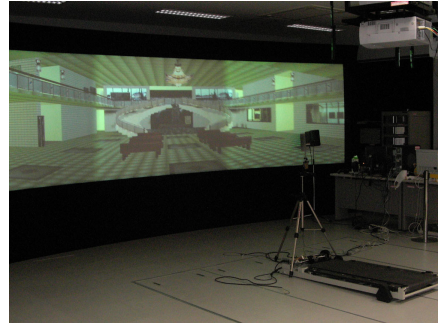


フォースディスプレイを用いた変形モデルの表現(1次元)

フォースディスプレイを用いた変形モデルの表現(3次元)



トレッドミルと大型映像による歩行感覚の合成(概念図)



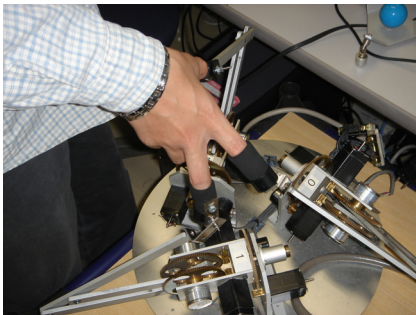
トレッドミルと大型映像による歩行感覚の合成(外観)



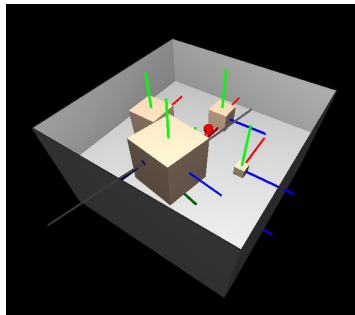
空気注入型ディスプレイの接触位置検出に関する研究



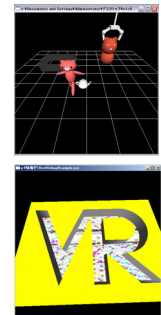
空気注入型ディスプレイの接触位置検出に関する研究(コンテンツ例)



3本指操作に対応した力覚呈示環境



3本指操作に対応した力覚呈示環境(コンテンツ例)



情報ゼミOpenGL課題(上: UFOクマッチャー, 下: VR迷路)