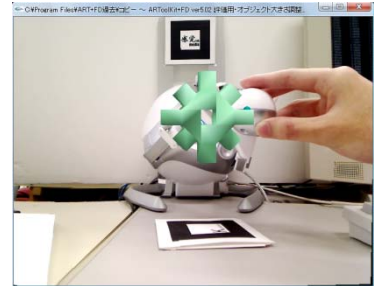
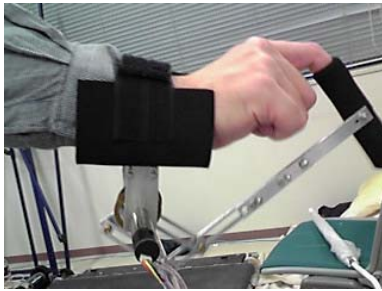




くま型ロボットのモーションによる喜怒哀楽の特徴抽出



ARToolKitを用いた3次元モデルにおける力覚提示環境の構築



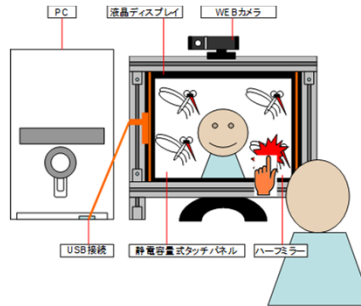
非接地型フォースディスプレイを用いた引っ張り動作の検討



小型プロジェクタを用いたMR技術による作業支援システム



振動タッチパネルを用いた遊びリテーションシステムの構築と適応評価



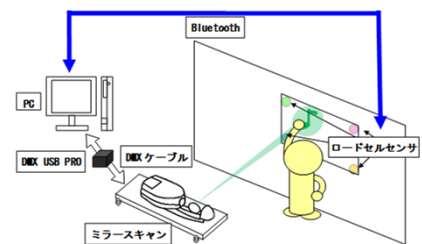
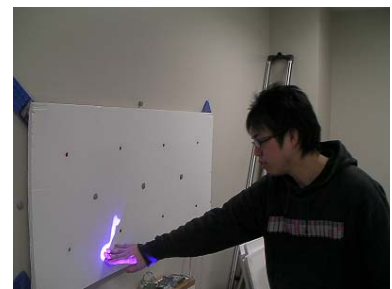
スーパーポーズディスプレイの開発とコンテンツの検討



没入型球面ディスプレイにおける実写映像呈示環境の開発



FTIR方式を用いたドーム型タッチディスプレイの開発



壁面への映像提示による上肢運動促進システムの構築