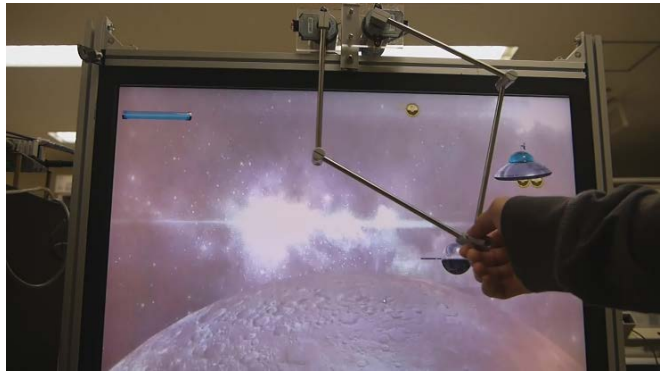
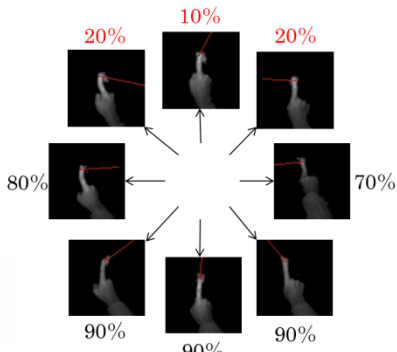




スポーツにおける苦手意識克服システムの開発と評価



FLASHに対応した力覚提示環境の構築



押下力検出可能な球面スクリーン
における押下力検出特性の評価



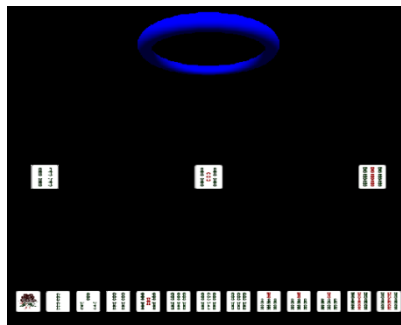
VRを用いた知的障害者の
掃除経験支援システム



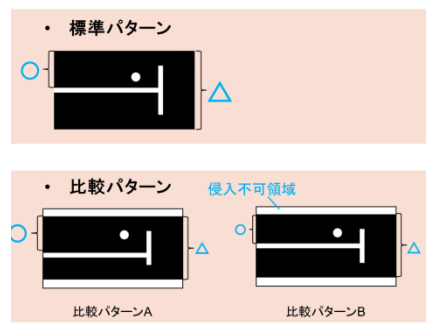
2台の測域センサを用いた
フットインタラクションの提案



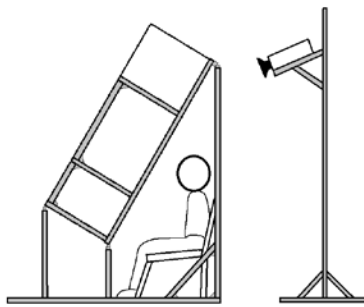
3D物体の運動視差提示時における
運動の強調方法



認知症予防と上肢運動促進のための
輪投げコンテンツ



力覚呈示装置を用いた
平面上の大きさ知覚について



球面型スクリーンにおける実写映像の提示
—避難経路の体験コンテンツにむけて—



深度画像に基づいた球面ディスプレイにおける運動視差