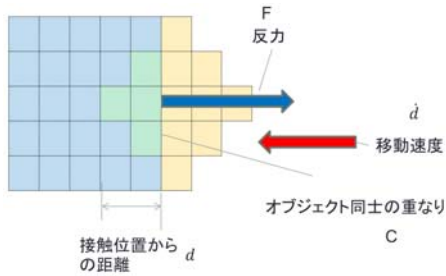


100	50	50	20	20	20	20
100	100	50	20	20	20	20
100	100	100	50	20	20	20
100	100	100	50	20	20	20
100	100	100	50	20	20	20
100	100	50	20	20	20	20
100	50	50	20	20	20	20

平面型力覚提示装置を用いた画像の輪郭に対する力覚表現



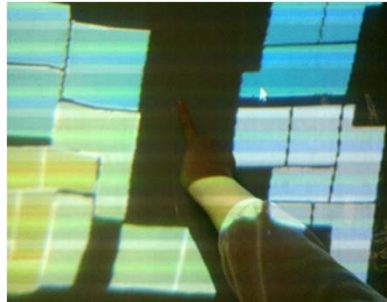
ピクセル情報を用いた把持部形状に基づく力覚提示手法



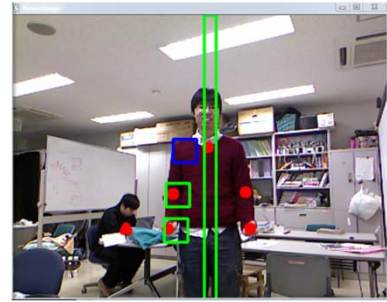
ペンタブレットと記録再生型触覚提示装置を組み合わせた触覚提示



化学物質による指先への温冷感呈示



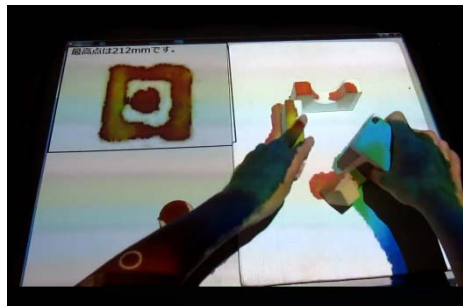
押下力検出可能な球面スクリーンを用いたコンテンツの実装



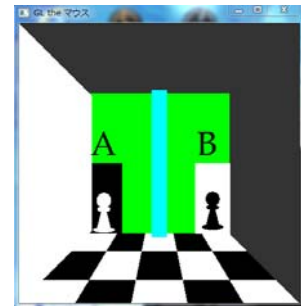
ダンベルトレーニングにおける体幹や腕のずれに着目したフォーム改善システム



運動と思考の同時遂行による認知症予防システム



デプスセンサを用いたタブレットトップインタフェースとAR技術の融合



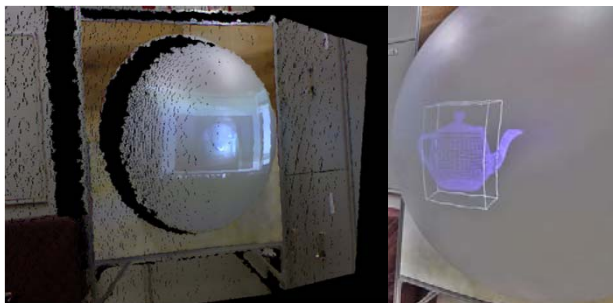
VR空間における錯視と距離知覚の評価



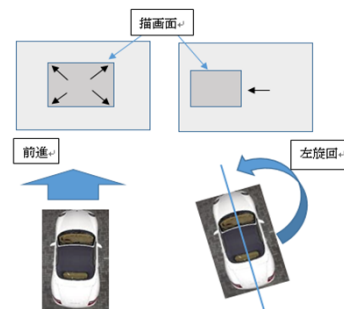
球面型スクリーンを用いた上肢での視点移動操作におけるVR空間の探索



没入型ディスプレイと車載映像による自動車運転の危険予測



深度センサを用いた投影面の形状取得による任意視点の映像投影



加速度に基づいた描画面の移動による移動感覚呈示の試み