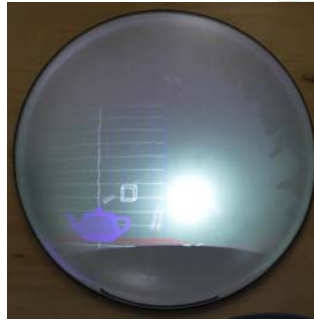




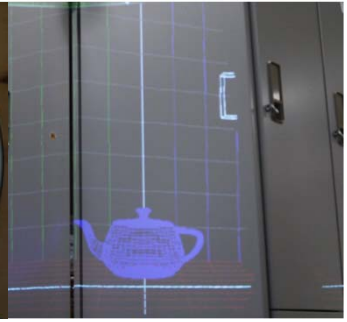
音響信号を利用した
ボディソニックによる没入感表示



Unityを用いた
球面ディスプレイ用
コンテンツ開発環境



深度センサを用いた
任意形状への任意視点での歪み補正



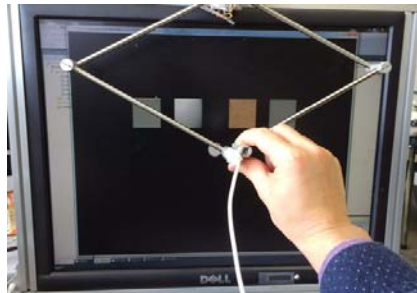
デプスセンサとHMDを用いた
物体の周辺画素による隠消現実感



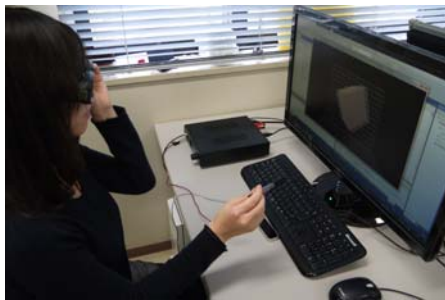
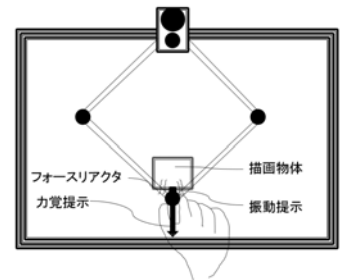
スピーチ苦手意識克服を目的とした
模擬面接システム開発



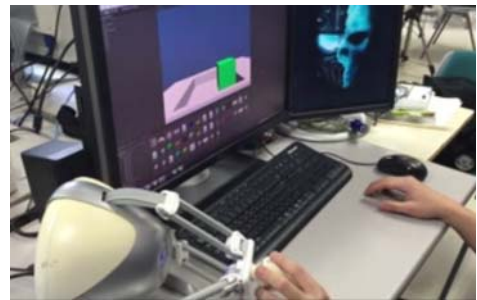
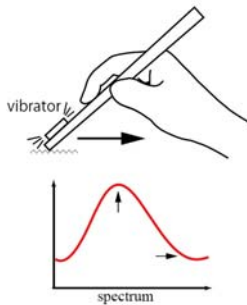
音声認識とモーションキャプチャを用いた
認知症スクリーニング検査



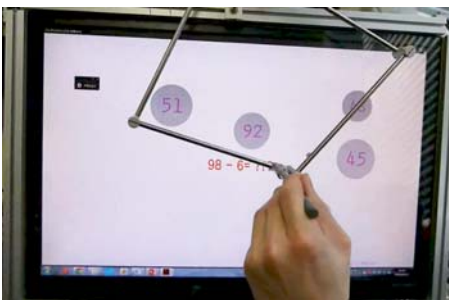
フォースリアクタと平面型力覚提示装置を用いた
タッピングによる材質の再現



指の運動速度に応じた
なぞり感覚提示のための振動波形合成



Unityで力覚呈示環境を実現するための
プログラムライブラリ



平面型力覚提示装置とFlashを用いたコンテンツ開発ライブラリ

