

ビリヤードの力覚再現による教示方法の検討



両手に対応した革手縫いの力覚呈示



指先への振動呈示によるVR物体の認識に関する研究



力覚提示装置を用いた正負の概念を表現するコンテンツ開発



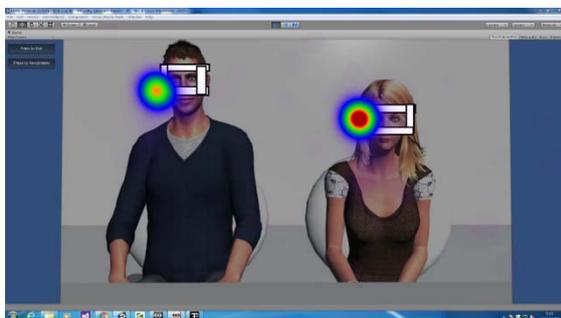
ボディソニックと球面ディスプレイによる没入感の呈示



2台の深度カメラによる指文字認識の向上



2台の測域センサを用いた高齢者向けフットインタラクション



面接時におけるアイコンタクト支援システム



デプスセンサにおける実物体とVR物体のオクルージョン問題