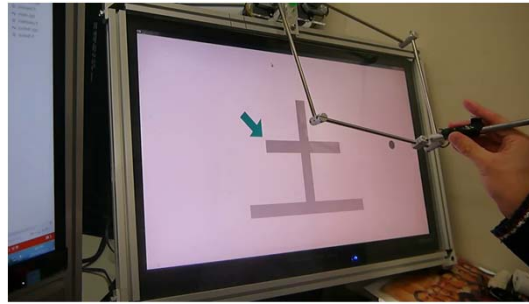




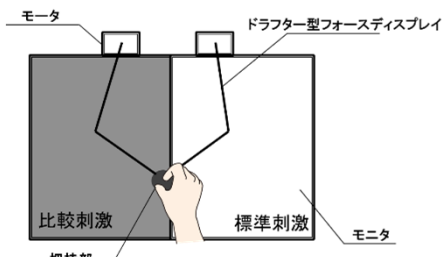
骨伝導を用いた食感呈示システムの開発
および食感再現に向けた咀嚼音の特性分析



複数台の平面型力覚提示装置を用いた
遠隔地間による文字教示のための通信環境



腕部装着型筋電計の
ソフトウェア開発環境の構築



温度変化による粘性の知覚特性評価



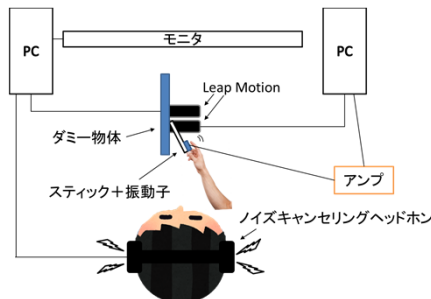
速度変化による
周辺視野狭窄の改善の検討



2台の力覚提示装置を用いた
原子結合コンテンツ



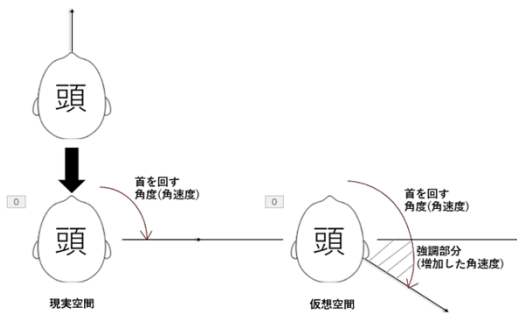
奥行方向の引っ張り力錯覚の強調



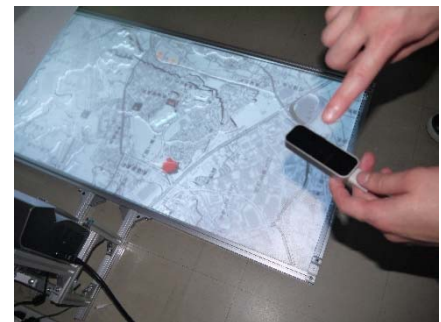
打撃音と打撃振動の矛盾による
物体の知覚変化について



平面型力覚提示装置を使った
深度カメラ映像の可触化



HMDを用いた頭部水平回転動作の強調



立体地図を用いたインタラクティブな
プロジェクションマッピング環境の開発