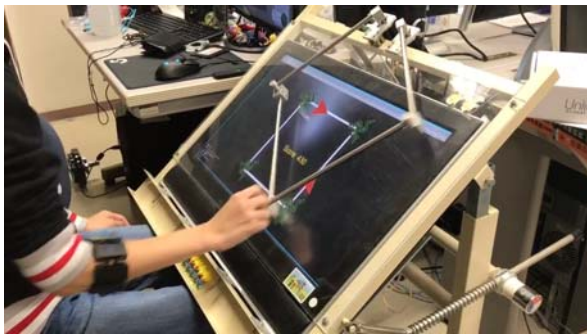


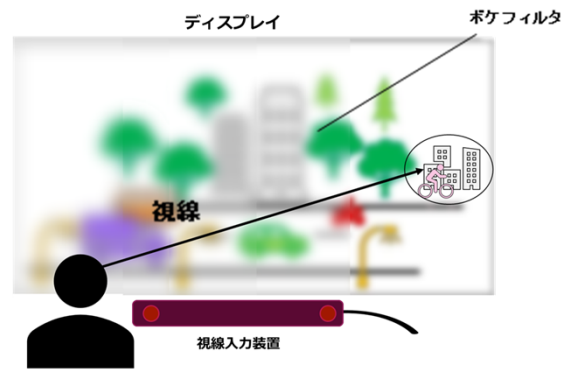
力覚提示装置と骨伝導を用いた咀嚼音提示の連携による食感再現



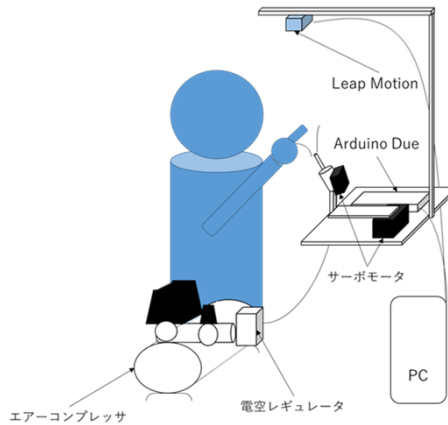
視聴覚と振動のマルチモーダル英語クイズゲームの開発と評価



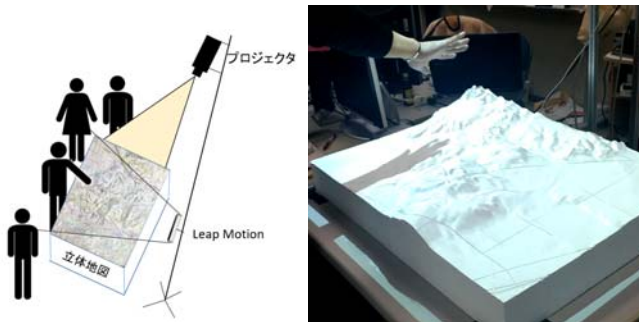
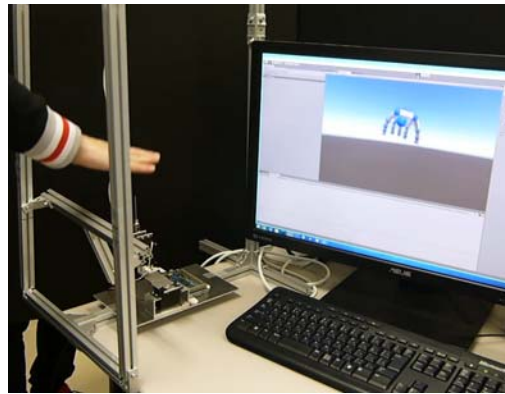
力覚提示装置を用いた筋電フィードバック付きリズムゲーム



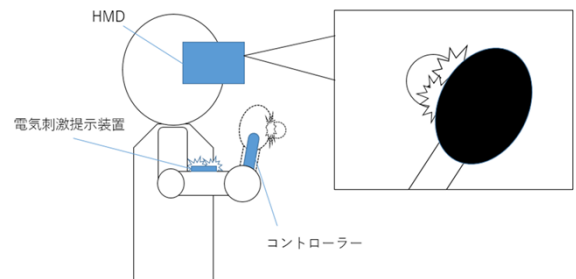
周辺視のボケ表現による視線誘導の検討



指先に対する弾力表現可能な風覚提示装置



立体地図を用いたインタラクティブなプロジェクションマッピング環境の開発



HMD装着時における前腕部への電気刺激による知覚の変化に関する研究