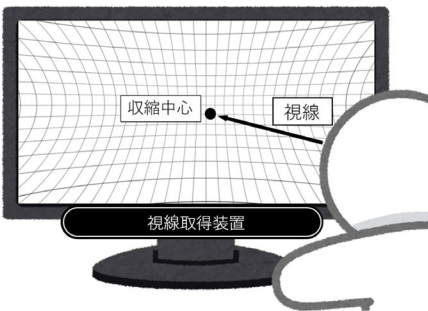


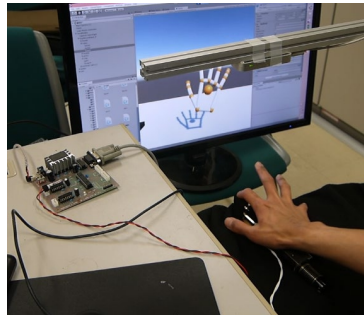
逆遠近錯視を用いた立体ディスプレイ



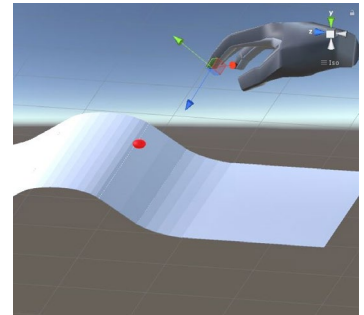
眼窩周辺部の振動による
上下左右方向の感覚提示に関する研究



映像の収縮歪みによる視線誘導の検討



ソレノイドコイルの磁力による
可変弾性体の提示



指を使ったポインティング動作への
擬似力覚による形状認識の研究



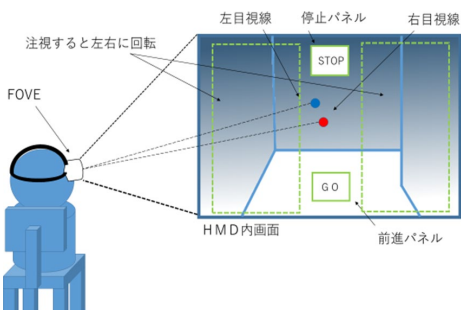
傘型スクリーンへのプロジェクション
マッピングによるインタラクション



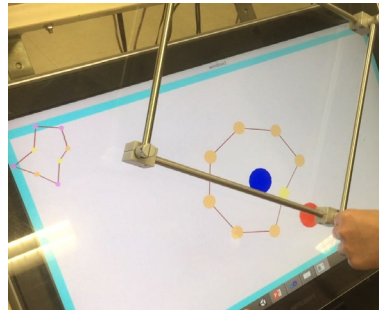
加速度に基づくVR空間内での
跳躍方法の検討



着座状態での運動検出による
移動インタフェース



ハンズフリーに対応したVR空間上での
視線を用いたウォークスルーの研究



力覚を用いたコンテンツによる
共感性向上支援について



クロスモーダル現象を用いた
機能的電気刺激の
知覚変化に関する研究