

1 著者文献

2019年4月現在

- 論文

1. Sensoring a Generative System to Create User-Controlled Melodies
Navarro-Caceres M, Hashimoto W, Rodriguez-Gonzalez S, Perez-Lancho B, Corchado JM
Sensors (Basel, Switzerland), Vol.18, No.10, 2018
2. マルチモーダルな情報提示とバイオフィードバックへの応用可能性
橋本 渉, 中泉文孝, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
バイオフィードバック研究, Vol.36, No.2, 135-142, 2009
3. 眼球停留関連電位 P3 潜時を用いたドライバ提示情報の認知負担評価
鎌倉 快之, 大須賀 美恵子, 橋本 渉 (大阪工業大学), ギョルゲ ルチアン, 佐藤 晴彦 (日産自動車 (株))
自動車技術会論文集, vol.40, no.5, 1363-1368, 2009
4. グループホームにおける VR とリハビリテーション
橋本 渉, 中泉文孝, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
バイオメカニズム学会誌, Vol.33, No.2, 117-122, 2009
5. 歩行時の足底圧情報による個人識別の可能性
井上裕美子, 大須賀美恵子, 橋本 渉, 中泉文孝 (大阪工業大学)
画像ラボ Vol.20, No.6, 38-42, 2009
6. 眼球停留関連電位の P3 潜時を用いた認知負担評価に向けて ICA によるアーティファクト除去の適用
鎌倉快之, 橋本 渉, 大須賀 美恵子 (大阪工業大学), Gheorghe Lucian, 佐藤晴彦 (日産自動車)
ヒューマンインタフェース学会論文誌, Vol.10, No.2, 95-102, 2008
7. VR applied Asobi-litation system for dementia elderly in group homes
Mieko Ohsuga, Yumiko Inoue, Wataru Hashimoto and Fumitaka Nakaizumi
Journal of Robotics and Mechatronics, Vol.19, No.6, 698-704, 2007
8. 壁面と凸面鏡を用いた可搬型没入ディスプレイ環境
橋本 渉 (大阪工業大学情報科学部), 吉田恭平 (TDCソフトウェアエンジニアリング (株))
日本バーチャルリアリティ学会論文誌, Vol.10, No.2, 183-189, 2005年6月
9. 呼吸を介した癒しシステム”The Mind Wave”の開発と評価
青山泰史, 井上裕美子, 橋本 渉, 大須賀美恵子 (大阪工業大学情報科学部)
バイオフィードバック研究, Vol.31, 27-34, 2004

10. 力覚を用いた障害児向け遊ビリテーションシステム
橋本涉 (大阪工業大学情報科学部), 加島寛子 (ゴトウ・アズ・プランニング), 大須賀 美恵子 (大阪工業大学情報科学部)
日本バーチャルリアリティ学会論文誌, Vol.9, No.1, pp.115-118, 2004年3月
 11. 没入映像と力覚の統合による空間情報の呈示
橋本涉 (筑波大学工学研究科), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
情報処理学会論文誌, 2002年8月, Vol.43, No.8
 12. 全方向映像と力覚による医用画像の表現
橋本涉 (筑波大学工学研究科), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
日本コンピュータ外科学会論文誌, 2001年9月, Vol.3, No.2, pp.62-70
 13. 凸面鏡を用いた球面没入型ディスプレイ: **Enosphered Vision**
橋本涉 (筑波大学工学研究科), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
日本バーチャルリアリティ学会論文誌, 1999年9月, Vol.4, No.3, pp.479-486
 14. ボリュームデータに基づく術中危険領域の力覚表現
橋本涉 (筑波大学工学研究科), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
日本バーチャルリアリティ学会論文誌, 1998年12月, Vol.3, No.4, pp.197-202
 15. **LHX: An Integrated Software Tool for Haptic Interface**
Hiroo IWATA, Hiroaki YANO, Wataru HASHIMOTO
PERGAMON, Computer & Graphics, 1997, Vol.21, No.4, pp.413-420
 16. 力覚を用いた多次元空間ブラウザ
橋本涉 (筑波大学工学研究科), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
日本バーチャルリアリティ学会論文誌, 1997年9月, Vol.2, No.3, pp.9-16
- 国際会議論文
 - (1) **Verification of Stereoscopic Effect Induced Parameters of 3D Shape Monitor Using Reverse Perspective**
Ryoichi Takeuchi, Wataru Hashimoto, Yasuharu Mizutani, Satoshi Nishiguchi
HCI International 2018 - Posters' Extended Abstracts Proceedings, Part II, 340-345, Jul.2018
 - (2) **Generating Training Images Using a 3D City Model for Road Sign Detection**
Ryuto Kato, Satoshi Nishiguchi, Wataru Hashimoto, Yasuharu Mizutani
HCI International 2018 - Posters' Extended Abstracts Proceedings, Part III, 381-386, Jul.2018

- (3) **Projection simulator to support design development of spherical immersive display**
Wataru Hashimoto, Yasuharu Mizutani, and Satoshi Nishiguchi
HCII 2017, CCIS 714, pp.17-24, Jul.2017
- (4) **Network Environment of Virtual Calligraphy at Remote Places by Using 2-DOF Haptic Devices**
Yuki Takegami and Wataru Hashimoto
IEVC2017, Mar.2017
- (5) **A projection simulator to Support a Development of Spherical Immersive Display**
Wataru Hashimoto, Satoshi Nishiguchi, Yasuharu Mizutani
ICAT-EGVE 2015, Nov.2015
- (6) **Haptic Rendering Method of Point Clouds by Using Time-scale interpolation**
Kenichi Yamasaki, Wataru Hashimoto, Satoshi Nishiguchi, Yasuharu Mizutani
HCI INTERNATIONAL 2013, Jul.2013
- (7) **An Interactive Projection System Using Spherical Air-Filled Balloon**
Wataru Hashimoto, Yusuke Kurematsu and Mutsuo Sano
VRST2009, pp.273, Nov.2009
- (8) **Feature Extraction for Gait Recognition Using Plate-Type Pressure Sensors**
Yumiko INOUE, Mieko OHSUGA, Wataru HASHIMOTO, Fumitaka NAKAIZUMI
HCI INTERNATIONAL 2009, Jul.2009
- (9) **Air-filled type Immersive Projection Display**
Wataru HASHIMOTO
HCI INTERNATIONAL 2007, pp.825-829 , Jul.2007
- (10) **Representation of volumetric data using immersive projection display and haptic display**
Wataru HASHIMOTO, Hiroo IWATA
Human-Computer Interaction INTERACT '01, pp.108-114 , 2001
- (11) **Haptic Screen**
Hiroo IWATA, Hironori NAKAGAWA,
Wataru HASHIMOTO, Fumitaka NAKAIZUMI
ACM SIGGRAPH'98, Visual Proceedings, pp.117, 1998

(12) **A Versatile Software Platform for Visual/Haptic Environment**

Wataru HASHIMOTO, Hiroo IWATA
Proceedings of ICAT97, pp.106-114, 1997

(13) **Garnet Vision**

Hiroo IWATA, Wataru HASHIMOTO, Atsuro ICHIGAYA, Yoshinori ASADA
ACM SIGGRAPH'97, Visual Proceedings, pp.83, 1997

● その他の公表論文

(1) 深層学習を用いた道路標識検出のための 3DCG シミュレーションに基づく学習データセットの検討

加藤立登, 西口敏司, 水谷泰治, 橋本渉

電子情報通信学会 研究会 信学技報, vol.118, no.513, pp.1-6, 2019 年 3 月 17 日 (2019 年 3 月 17 日 ~ 18 日)

(2) 大阪工業大学情報科学部の初年次 C プログラミング演習における BYOD のためのプログラミング環境

水谷泰治, 井垣宏, 尾花将輝, 西口敏司, 橋本渉

情報処理学会 情報処理学会第 81 回全国大会予稿集, 2019 年 3 月 15 日 (2019 年 3 月 14 日 ~ 16 日)

(3) 映像の収縮歪みによる視線誘導の検討

荒木凌, 竹内凌一, 橋本渉, 水谷泰治, 西口敏司

情報処理学会 情報処理学会インタラクシオン 2019, pp.352-355, 2019 年 3 月 6 日 (2019 年 3 月 6 日 ~ 8 日)

(4) VR を用いた没入型プログラミング環境

大西敦生, 西口敏司, 橋本渉, 水谷泰治

教育システム情報学会学生研究発表会 (関西地区), 2019 年 2 月 28 日

(5) 深層学習を用いた道路標識検出のための 3DCG シミュレーションに基づく学習データセットの生成

加藤立登, 西口敏司, 水谷泰治, 橋本渉

画像電子学会連合会 画像関連学会連合会第 5 回秋季大会 予稿集, 2018 年 11 月 16 日 (2018 年 11 月 15 日 ~ 17 日)

(6) 逆遠近法による錯視の VR 物体のアニメーション適用

竹内凌一, 橋本渉, 水谷泰治, 西口敏司

画像電子学会連合会 画像関連学会連合会第 5 回秋季大会 予稿集, 2018 年 11 月 16 日 (2018 年 11 月 15 日 ~ 17 日)

- (7) 深層学習を用いた道路標識検出のための3次元都市モデルに基づく学習用画像の生成
加藤立登, 西口敏司, 水谷泰治, 橋本涉
情報処理学会 FIT2018 論文集, 2018年9月21日 (2018年9月19日~21日)
- (8) 逆遠近法を用いた錯覚の知覚条件の検証
竹内凌一, 橋本涉, 水谷泰治, 西口敏司
日本バーチャルリアリティ学会第23回日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 2018年9月19日 (2018年9月19日~21日)
- (9) コミュニケーションロボットによる合の手がグループ活動に与える影響の評価
進藤友馬, 西口敏司, 橋本涉, 水谷泰治
電子情報通信学会 研究会 信学技報, vol. 118, no. 211, pp.59-60, 2018年9月7日 (9月6日~9月7日)
- (10) 逆遠近法における立体感誘起パラメータ検証のための映像提示シミュレーション環境の構築
竹内凌一, 橋本 涉, 水谷泰治, 西口敏司 (大阪工業大学)
電気情報通信学会総合大会, 東京電機大学
電子情報通信学会総合大会 H, pp.195, 2018年3月21日 (3月20日~23日)
- (11) 道路標識検出のための3次元都市モデルに基づく学習データの生成
加藤立登, 西口敏司, 橋本涉, 水谷泰治 (大阪工業大学)
電気情報通信学会総合大会, 東京電機大学
電子情報通信学会総合大会 D, pp.72, 2018年3月21日 (3月20日~23日)
- (12) 多人数対話環境における状況に応じた盛り上げ支援
進藤友馬, 西口敏司, 橋本涉, 水谷泰治 (大阪工業大学)
電気情報通信学会総合大会, 東京電機大学
電子情報通信学会総合大会 H, pp.174, 2018年3月21日 (3月20日~23日)
- (13) 並列プログラミングの学習における教育用並列プログラミング言語の適用
水谷泰治, 西口敏司, 橋本涉 (大阪工業大学)
情報処理学会 第80回全国大会, 早稲田大学
情報処理学会 第80回全国大会講演論文集, 2018年3月14日 (3月13日~3月15日)
- (14) コーナーキューブ型モニタを用いた逆遠近法に基づく映像提示の立体感誘起パラメータの評価
竹内凌一, 橋本涉, 水谷泰治, 西口敏司 (大阪工業大学)
インタラクシオン 2018, 学術総合センター
インタラクシオン 2018 論文集, pp.370-373, 2018年3月5日 (3月5日~3月7日)

- (15) 奥行方向における引っ張り力錯覚の強調
竹内凌一，橋本渉，水谷泰治，西口敏司（大阪工業大学）
ヒューマンインタフェースシンポジウム 2017，大阪工業大学梅田キャンパス
ヒューマンインタフェースシンポジウム 2017 論文集，pp.903-908，2017 年 9 月 7 日（9 月 5 日～7 日）
- (16) C 言語の初学者を対象としたプログラム実行状況の可視化ツールの評価
水谷泰治，中本翔太，安田耕記，西口敏司，橋本渉（大阪工業大学）
第 42 回教育システム情報学会全国大会，北九州国際会議場
第 42 回教育システム情報学会全国大会講演論文集，pp.377-378 2017 年 8 月 25 日（8 月 23 日～25 日）
- (17) 複数の全天球画像を用いた任意視点画像の生成
西口敏司（大阪工業大学），豊浦正広（山梨大学），村上正行（京都外国語大学），橋本渉，水谷泰治（大阪工業大学）
第 20 回画像の認識・理解シンポジウム，広島国際会議場
MIRU2017，2017 年 8 月 9 日（8 月 7 日～10 日）
- (18) 並列プログラミングの学習において通信の可視化と性能測定を支援するツールの提案
箕畑宏宣，徳久三四郎，西口敏司，橋本 渉，水谷泰治（大阪工業大学）
電気情報通信学会，名城大学
電子情報通信学会総合大会 D，pp.163，2017 年 3 月 22 日
- (19) 遠隔プレゼンテーション支援のためのロボットアバタ
安達遼平，西口敏司，橋本 渉，水谷泰治（大阪工業大学），村上正行（京都外大）
電気情報通信学会，名城大学
電子情報通信学会総合大会 H，pp.229，2017 年 3 月 22 日
- (20) 骨伝導を用いた食感呈示システムにおける食感再現に向けた咀嚼音の特性分析
加藤 基記，橋本 渉，佐野 睦夫（大阪工業大学）
電気情報通信学会，名城大学
電子情報通信学会総合大会，2017 年 3 月 23 日
- (21) 奥行方向の引っ張り力錯覚の強調について
竹内凌一，橋本 渉（大阪工業大学）
インタラクション 2017，日本科学未来館
インタラクション 2017 論文集，pp.927-930，2017 年 3 月 4 日
- (22) 没入球面ディスプレイの設計開発を支援する投影シミュレータ
橋本 渉，水谷 泰治，西口 敏司（大阪工業大学）
第 21 回日本バーチャルリアリティ学会大会，つくば国際会議場
第 21 回日本バーチャルリアリティ学会大会論文集，33C-05，2016 年 9 月 16 日

- (23) フォトリフレクタと骨伝導ヘッドホンをを用いた咀嚼音呈示システムの提案
加藤 基記, 橋本 渉, 佐野 睦夫 (大阪工業大学)
インタラクシオン 2016, 日本科学未来館
インタラクシオン 2016 論文集, pp.881-884, 2016 年 3 月 4 日
- (24) 振動アクチュエータを用いた物体のなぞり感覚呈示のための振動波形合成
足立 万耶, 井上 美里, 橋本 渉 (大阪工業大学)
インタラクシオン 2015, 日本科学未来館
インタラクシオン 2015 論文集, pp.802-804, 2015 年 3 月 7 日
- (25) 巡回セールスマン問題における並列向け EAX の GPU による実装
丸岡 充尚, 水谷 泰治, 橋本 渉, 西口 敏司 (大阪工業大学)
電気情報通信学会, 新潟大学
電子情報通信学会総合大会 D, pp.80, 2014 年 3 月 19 日
- (26) 拡張現実のための実物体形状の合成提示
片岡 宏樹, 西口 敏司, 橋本 渉, 水谷 泰治 (大阪工業大学)
電気情報通信学会, 新潟大学
電子情報通信学会総合大会 A, pp.205, 2014 年 3 月 20 日
- (27) 深度センサを用いた投影面の形状取得による任意視点の映像投影
中井 拓自, 山崎 健一, 橋本 渉, 西口 敏司, 水谷泰治 (大阪工業大学)
電気情報通信学会, 新潟大学
電子情報通信学会総合大会 A, pp.204, 2014 年 3 月 20 日
- (28) 加速度に基づいた描画面の移動による移動感覚呈示の試み
奥 勝善, 山崎 健一, 橋本 渉 (大阪工業大学)
電気情報通信学会, 新潟大学
電子情報通信学会総合大会 A, pp.214, 2014 年 3 月 20 日
- (29) 深度センサを用いた力覚提示のための時間的補間性能の検証
山崎 健一, 橋本 渉, 西口 敏司, 水谷泰治 (大阪工業大学)
電気情報通信学会, 新潟大学
電子情報通信学会総合大会 基礎・境界, pp.215, 2014 年 3 月 20 日
- (30) 実時間の点群データに対する力覚インタラクシオンのための時間的補間性能の検証
山崎 健一, 橋本 渉, 西口 敏司, 水谷泰治 (大阪工業大学)
インタラクシオン 2014, 日本科学未来館
インタラクシオン 2014 論文集, pp.460-461, 2014 年 2 月 28 日

- (31) 時間的補間による時系列の点群データに対する力覚提示手法
山崎 健一, 橋本 涉, 西口 敏司, 水谷泰治 (大阪工業大学)
第 18 回日本バーチャルリアリティ学会大会, うめきた・グランフロント大阪
第 18 回日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, pp.683-686, 2013 年 9 月 20 日
- (32) 鳥瞰深度センサを用いた頭部位置推定
西仲 庸, 西口 敏司, 橋本 涉 (大阪工業大学)
電子情報通信学会総合大会, 岐阜大学
電子情報通信学会総合大会 D, pp.186, 2013 年 3 月 22 日
- (33) 力覚呈示装置を用いた平面上の大きさ知覚について
毛利 浩明, 橋本 涉 (大阪工業大学)
電子情報通信学会総合大会, 岐阜大学
電子情報通信学会総合大会 A, pp.223, 2013 年 3 月 22 日
- (34) 深度画像に基づいた球面ディスプレイにおける運動視差
米山 純平, 橋本 涉, 山崎 健一, 西口 敏司 (大阪工業大学)
電子情報通信学会総合大会, 岐阜大学
電子情報通信学会総合大会 A, pp.222, 2013 年 3 月 22 日
- (35) 実時間の点群情報に対する力覚インタラクション手法
山崎 健一, 橋本 涉, 西口 敏司 (大阪工業大学)
インタラクション 2013, 日本科学未来館
インタラクション 2013 論文集, pp.681-684, 2013 年 3 月 2 日
- (36) 時間的補間をした実物体の点群情報に対する力覚提示手法
山崎 健一, 橋本 涉, 西口 敏司 (大阪工業大学)
日本バーチャルリアリティ学会 力触覚の提示と計算研究委員会,
日本バーチャルリアリティ学会研究報告 (力触覚の提示と計算研究会), pp.41-44, 2012 年
11 月 16 日
- (37) 没入球面ディスプレイにおける被写界深度ぼけの奥行き認知
黒沢晶浩, 橋本 涉, 佐野睦夫 (大阪工業大学)
第 17 回日本バーチャルリアリティ学会大会, 慶応義塾大学日吉キャンパス
第 17 回日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, pp.648-651, 2012 年 9 月 14 日
- (38) 点群表現された実物体に対するリアルタイム力覚提示手法
山崎 健一, 橋本 涉, 西口 敏司 (大阪工業大学)
ヒューマンインタフェース学会, 東京大学山上会館,
ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol.14, No.4, pp.103-106, 2012 年 6 月 27 日

- (39) 押下力を検出可能な球面スクリーンの開発
橋本渉, 佐野睦夫 (大阪工業大学)
第16回日本バーチャルリアリティ学会大会, はこだて未来大学
第16回日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, pp.682-683, 2011年9月22日
- (40) 楽しみながら歯磨き運動を促進するシステムと上肢動作の分析
坂口智美, 脇春香, 黒沢晶浩, 橋本渉, 中泉文孝, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
日本人間工学会関西支部大会, 大阪工業大学大宮キャンパス
日本人間工学会関西支部大会講演論文集, pp.157-158, 2010年12月4日
- (41) 空気注入式球体映像装置を用いた運動支援システム
暮松佑介, 橋本 渉, 佐野睦夫 (大阪工業大学)
エンタテイメントコンピューティング, 京都工芸繊維大学 松ヶ崎キャンパス
エンタテイメントコンピューティング2010CDROM論文集, 2010年10月22日
- (42) 健康増進と介護予防を目指した多感覚に訴えるシステム
橋本渉, 中泉文孝, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
生活生命支援医療福祉工学系学会連合大会, 大阪大学基礎工学研究科
生活生命支援医療福祉工学系学会連合大会2010講演論文集, pp.87-90, 2010年9月18日
- (43) 高齢者のグループレクリエーションに適した遊びリテーションシステムの開発
岩谷智一, 山田英治, 中泉文孝, 橋本渉, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
生活生命支援医療福祉工学系学会連合大会, 大阪大学基礎工学研究科
生活生命支援医療福祉工学系学会連合大会2010講演論文集, pp.78-79, 2010年9月18日
- (44) 押下力を検出可能な球面スクリーンの提案と素材の検討
橋本渉, 松浦有里, 佐野睦夫 (大阪工業大学)
第15回日本バーチャルリアリティ学会大会, 金沢工業大学扇が丘キャンパス
第15回日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, pp.336-337, 2010年9月15日
- (45) フロントバッファを利用した球面ディスプレイ用映像の生成
黒沢晶浩, 橋本渉, 佐野睦夫 (大阪工業大学)
第15回日本バーチャルリアリティ学会大会, 金沢工業大学扇が丘キャンパス
第15回日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, pp.336-337, 2010年9月16日
- (46) Estimation of user's state using reaction to robot's modest approach
YAMADA Eiji, OHSUGA Mieko, HASHIMOTO Wataru, INOUE Yumiko, NAKAIZUMI Fumitaka (Osaka Institute of Technology)
第49回日本生体医工学会大会, 大阪国際交流センター
第49回日本生体医工学会大会抄録集 (CDROM), 2010年6月25日

- (47) Forefront of haptic display by using air pressure
橋本涉 (大阪工業大学)
第 49 回日本生体医工学会大会, 大阪国際交流センター
第 49 回日本生体医工学会大会抄録集 (CDROM), 2010 年 6 月 25 日
- (48) 利用者の感覚に訴えるような健康増進・介護予防システムの開発
橋本涉, 暮松佑介, 山本千絵, 星野純平 (大阪工業大学)
日本人間工学会関西支部 2009 年度春季講演会, 立命館大学びわこ草津キャンパス
2010 年 3 月 26 日
- (49) 高齢者が家庭や施設で簡単にできる遊びリテーションシステムの開発
岩谷智一, 山田英治, 中泉文孝, 橋本涉, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
日本生活支援工学会 第 1 回若手研究者発表会, 東京都立産業技術高等専門学校 荒川キャンパス
日本生活支援工学会 第 1 回若手研究者発表会, 2010 年 3 月 11 日
- (50) 気軽に膝伸展トレーニングを行うためのシステム開発
井上大輔, 井上裕美子, 橋本涉, 中泉文孝, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
日本生活支援工学会 第 1 回若手研究者発表会, 東京都立産業技術高等専門学校 荒川キャンパス
日本生活支援工学会 第 1 回若手研究者発表会, 2010 年 3 月 11 日
- (51) ピラティスサークルを用いた上肢筋力トレーニングシステムの開発
中川舞, 井上裕美子, 橋本涉, 中泉文孝, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
日本生活支援工学会 第 1 回若手研究者発表会, 東京都立産業技術高等専門学校 荒川キャンパス
日本生活支援工学会 第 1 回若手研究者発表会, 2010 年 3 月 11 日
- (52) 壁面への映像提示による上肢運動促進システムの構築
橋本涉 山本千絵 中泉文孝 井上裕美子 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
第 10 回計測自動制御学会 SI 部門講演会 SI2009, 芝浦工業大学豊洲キャンパス
SI2009 講演論文集 (CDROM), 2009 年 12 月 26 日
- (53) 健康増進および介護予防を目的とした家庭内で身体活動を促進させるネットワークロボット
山田英治 大須賀美恵子 橋本涉 井上裕美子 中泉文孝 (大阪工業大学)
第 10 回計測自動制御学会 SI 部門講演会 SI2009, 芝浦工業大学豊洲キャンパス
SI2009 講演論文集 (CDROM), 2009 年 12 月 26 日

- (54) ARToolKit と力覚提示装置を用いた力触覚提示の検討
橋本 渉, 山本達也 (大阪工業大学)
日本バーチャルリアリティ学会 力触覚の提示と計算研究委員会, 大阪大学銀杏会館
日本バーチャルリアリティ学会研究報告 (力触覚の提示と計算研究会), pp.7-10, 2009 年 10 月 28 日
- (55) 学部生におけるモーションメディア演習とその実践について
橋本 渉, 佐野睦夫, 中嶋鴻毅 (大阪工業大学)
計測制御学会 モーションメディア部会, 京都工芸繊維大学
2009 年 9 月 25 日
- (56) 家庭内で手軽に利用できる身体活動賦活システムの開発 - 運動開始に対するロボットの働きかけの効果について
山田 英治, 大須賀 美恵子, 橋本 渉, 井上 裕美子, 中泉 文孝 (大阪工業大学)
生体医工学シンポジウム 2009, 千葉大学
生体医工学シンポジウム 2009, 2009 年 9 月 18 日
- (57) 空気注入式球体映像装置における接触検出
暮松 佑介, 橋本 渉, 佐野 睦夫 (大阪工業大学)
第 14 回日本バーチャルリアリティ学会大会, 早稲田大学
第 14 回日本バーチャルリアリティ学会大会論文誌 (CDROM), 2009 年 9 月 11 日
- (58) 筋電位差を用いたつまみ動作の状態推定
田中 満大, 佐野 睦夫, 橋本 渉 (大阪工業大学)
第 14 回日本バーチャルリアリティ学会大会, 早稲田大学
第 14 回日本バーチャルリアリティ学会大会論文誌 (CDROM), 2009 年 9 月 11 日
- (59) 日常動作における重心の置き方のタイプを考慮したコーチングシステム - 4 スタンス理論に基づくセンシングフィードバック教示 -
田中 満大, 石本 浩大, 橋本 渉, 佐野 睦夫 (大阪工業大学), 廣戸 聡一 (廣戸道場)
第 37 回日本バイオフィードバック学会学術総会, 大阪工業大学
第 37 回日本バイオフィードバック学会学術総会抄録集, pp.42, 2009 年 6 月 28 日
- (60) 旋回を想起させるような歩行感覚提示の試み
栗林 健二, 橋本 渉, 佐野 睦夫 (大阪工業大学)
第 37 回日本バイオフィードバック学会学術総会, 大阪工業大学
第 37 回日本バイオフィードバック学会学術総会抄録集, pp.42, 2009 年 6 月 28 日
- (61) 相互通信可能なドラフタ型フォースディスプレイに関する研究
暮松佑介, 橋本 渉, 中泉文孝, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
第 37 回日本バイオフィードバック学会学術総会, 大阪工業大学
第 37 回日本バイオフィードバック学会学術総会抄録集, pp.41, 2009 年 6 月 28 日

- (62) 足底圧情報をフォードバックする歩行改善訓練システム
石原知高, 中泉文孝, 大須賀美恵子, 井上裕美子, 橋本渉 (大阪工業大学)
第 50 回日本人間工学会記念大会, 産業技術総合研究所 (つくば市)
日本人間工学会第 50 回記念大会, Vol.45 特別号, pp.452-453, 2009 年 6 月 12 日
- (63) インフレータブルを利用した球体映像投影装置
橋本渉 (大阪工業大学)
インタラクション 2009, 学術学術総合センター/一橋記念講堂
インタラクション 2009 論文集, pp.163-164, 2009 年 3 月 6 日
- (64) 旋回時の歩行感覚提示に関する考察
栗林 健二, 橋本 渉, 佐野 睦夫 (大阪工業大学)
インタラクション 2009, 学術学術総合センター/一橋記念講堂
インタラクション 2009 論文集, 2009 年 3 月 6 日
- (65) ナノ薄膜技術を応用した集積多軸触覚センサによる把持状態識別の試み
宮沢智之 (ATR, 大阪工業大学), 吉田俊介, 山添大丈, 野間春生 (ATR), 橋本渉 (大阪工業大学)
日本バーチャルリアリティ学会力触覚の提示と計算研究会, 東京工業大学すずかけ台キャンパス
日本バーチャルリアリティ学会研究報告 力触覚の提示と計算研究会, pp.47-50, 2009 年 1 月 26 日
- (66) 足底圧情報を用いた歩行改善支援システムの開発
石原知高, 井上裕美子, 橋本渉, 中泉文孝, 大須賀美恵子
平成 20 年度日本人間工学会関西支部大会, 京都工芸繊維大学
日本人間工学会関西支部大会講演論文集, pp.111-112, 2008 年 12 月 6 日
- (67) 足底圧情報を用いた歩行改善に向けた基礎的検討
石原知高, 井上裕美子, 橋本渉, 中泉文孝, 大須賀美恵子
日本人間工学会第 49 回大会, 共立女子大学
日本人間工学会第 49 回大会, Vol.44, No.2, pp.366-3671, 2008 年 6 月 15 日
- (68) トレッドミル 2 台の速度差による旋回時の歩行感覚提示の試み
栗林健二, 橋本渉, 佐野睦夫
日本バーチャルリアリティ学会大会, 奈良先端科学技術大学院大学
日本バーチャルリアリティ学会大会論文誌, pp.654-657, 2008 年 9 月 26 日
- (69) 2 台のドラフタ型フォースディスプレイを用いた上肢運動支援システムの開発
暮松佑介, 橋本渉, 中泉文孝, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
日本バーチャルリアリティ学会大会, 奈良先端科学技術大学院大学
日本バーチャルリアリティ学会大会論文誌, pp.616-617, 2008 年 9 月 26 日

- (70) Haptic Device における実物体とバーチャル物体の筋反応の差に関する検討
田中満大, 佐野睦夫, 橋本渉 (大阪工業大学)
日本バーチャルリアリティ学会大会, 奈良先端科学技術大学院大学
日本バーチャルリアリティ学会大会論文誌, pp.25-26, 2008 年 9 月 24 日
- (71) 無線加速度センサによる上腕関節可動域の測定手法
橋本渉, 田村紘之 (大阪工業大学), 野間春生, 多田昌裕, 小暮潔 (ATR)
日本バーチャルリアリティ学会 ウェアラブル/ユビキタスVR研究会, 東京大学山上会館
ウェアラブル/ユビキタスVR研究報告, pp.32-35, 2008 年 6 月
- (72) 高齢者の歩行における足底圧中心点の移動軌跡の特徴
井上裕美子, 大須賀美恵子, 橋本渉, 中泉文孝 (大阪工業大学)
日本生体医工学会, 神戸国際会議場,
日本生体医工学会大会論文集, Vol.43, Suppl.1, pp.674-675, 2008 年 5 月
- (73) 任意の関節の曲げ伸ばし運動を目指したリハビリテーション・レクリエーション機器の開発
橋本渉, 中泉文孝, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
日本生体医工学会, 神戸国際会議場,
日本生体医工学会大会論文集, Vol.43, Suppl.1, pp.527-528, 2008 年 5 月
- (74) ドライバ支援情報の認知負担評価
鎌倉快之, 大須賀美恵子, 橋本渉 (大阪工業大学), Gheorghe Lucian, 佐藤晴彦 (日産自動車)
自動車技術会 2007 年秋季大会, 国立京都国際会館,
2007 年 10 月
- (75) ドラフター型フォースディスプレイの試作
橋本渉, 中尾優作, 中泉文孝, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
日本バーチャルリアリティ学会大会, 九州大学,
日本バーチャルリアリティ学会大会論文誌, 2007 年 9 月, pp.71-72, CD-ROM
- (76) 眼球停留関連電位におけるアーチファクト除去手法の検討
鎌倉快之, 橋本渉, 大須賀美恵子 (大阪工業大学), Gheorghe Lucian, 佐藤晴彦 (日産自動車)
ヒューマンインタフェースシンポジウム 2007, 工学院大学,
ヒューマンインタフェースシンポジウム 2007 論文集, 2007 年 9 月
- (77) 平衡機能と足底圧力パラメータとの関連 - 高齢者の平衡機能の特徴を示す指標抽出を目指して -
井上裕美子, 大須賀美恵子, 橋本渉, 中泉文孝 (大阪工業大学)
生体医工学シンポジウム, 北海道大学,
生体医工学シンポジウム 2007 講演予稿集, CD-ROM), 2007 年 9 月

- (78) 高齢者を対象とした遊びリレーションシステムの開発
中泉文孝, 橋本渉, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
電気学会産業応用部門大会, 大阪工業大学大宮キャンパス, 2007年8月22日
- (79) グループホームでの活用を目指した遊びリレーションシステム
岡龍太, 石井一宏, 橋本渉, 中泉文孝, 井上裕美子, 大須賀美恵子
第35回画像電子学会, 大阪工業大学枚方キャンパス,
第35回画像電子学会年次大会予稿集, p109-110, 2007年6月23日
- (80) 空気注入式没入型ディスプレイにおける接触検出
富田俊輔, 田村紘之, 西崎雅孝, 橋本渉
第35回画像電子学会, 大阪工業大学枚方キャンパス,
第35回画像電子学会年次大会予稿集, p105-106, 2007年6月23日
- (81) 映像とフィットネス機器を使用した移動感覚の生成
栗林健二, 大園祐介, 嘉重伸弥, 中泉文孝, 橋本渉
第35回画像電子学会, 大阪工業大学枚方キャンパス,
第35回画像電子学会年次大会予稿集, p107-108, 2007年6月23日
- (82) 触力覚に対する情報提示装置の開発と取り組み
中尾優作, 荒木義宏, 森好央, 橋本渉
第35回画像電子学会, 大阪工業大学枚方キャンパス,
第35回画像電子学会年次大会予稿集, p103-104, 2007年6月23日
- (83) 多人数が参加可能な力覚呈示環境
宮沢智之, 橋本渉, 佐野睦夫
第35回画像電子学会, 大阪工業大学枚方キャンパス,
第35回画像電子学会年次大会予稿集, p65-66, 2007年6月23日
- (84) グループホームでの活用を目指した遊びリレーションシステムの模索
橋本渉, 中泉文孝, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
エンタテインメントコンピューティング, 日本科学未来館,
エンタテインメントコンピューティング2006論文集, pp.19-20, 2006年9月
- (85) 高齢者を対象とした遊びリレーションシステム用コンテンツ開発
中泉文孝, 橋本渉, 井上裕美子, 大須賀美恵子 (大阪工業大学)
日本バーチャルリアリティ学会大会, 仙台市青年文化センター,
日本バーチャルリアリティ学会大会論文誌, pp.356-357, 2006年9月,

- (86) 空気注入式没入型ディスプレイにおける接触位置の検出手法
橋本渉, 松尾亜子 (大阪工業大学情報科学部)
日本バーチャルリアリティ学会大会, 仙台市青年文化センター,
日本バーチャルリアリティ学会大会論文誌, pp.47-50, 2006年9月
- (87) 遊びりテーションシステムの認知症高齢者グループホームへの適用
大須賀美恵子, 井上量太郎, 井尾昌修, 井上裕美子, 橋本渉 (大阪工業大学), 前田満雄 (特定非営利活動法人健康科学研究開発センター), 澤田泰子 (三菱電機ライフサービス (株) 長岡京ケアハートガーデン「西山の郷」), 前田信三郎 (三菱電機ライフサービス (株))
第45回日本生体医工学会大会, 福岡国際会議場,
第45回日本生体医工学会大会プログラム・論文集, p.404, 2006年5月
- (88) グループホームの認知症高齢者のためのVR応用遊びりテーションシステム
大須賀美恵子, 井上裕美子, 橋本渉 (大阪工業大学)
第1回複合医工学シンポジウム, 京都市 芝蘭会館,
第1回複合医工学シンポジウム論文集, pp.136-137, 2006年5月19日
- (89) 人間の指先における微風の知覚特性に関する研究
橋本渉, 今枝良司 (大阪工業大学情報科学部)
ヒューマンインタフェース学会, 東京大学山上会館,
ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol.8, No.3, pp.35-40, 2006年6月
- (90) 空気注入式没入型ディスプレイ Inflatable Display の開発
橋本渉 (大阪工業大学情報科学部)
インタラクシオン2006, 学術学術総合センター/一橋記念講堂
インタラクシオン2006論文集, pp.87-88, 2006年3月
- (91) 足における力覚提示 - 靴の装着感の再現 -
伊東 雅美, 橋本渉, 大須賀美恵子 (大阪工業大学情報科学部)
インタラクシオン2006, 学術学術総合センター/一橋記念講堂
インタラクシオン2006論文集, pp.55-56, 2006年3月
- (92) 呼吸を入力としたインタラクティブシステム - Webカメラによる簡便化 -
青山泰史, 大須賀美恵子, 橋本渉 (大阪工業大学情報科学部)
インタラクシオン2006, 学術学術総合センター/一橋記念講堂
インタラクシオン2006論文集, pp.51-52, 2006年3月
- (93) バーチャルリアリティ応用遊びりテーションシステムの認知症高齢者への応用
尾崎彩子, 澤田泰子, 西尾幸児 (三菱電機ライフサービス (株) 長岡京ケアハートガーデン「西山の郷」), 前田信三郎 (三菱電機ライフサービス (株)), 前田満雄 (特定非営利活動法人健康科学研究開発センター), 大須賀美恵子, 井上裕美子, 橋本渉 (大阪工業大学情報科学部)

第 6 回日本認知症ケア学会大会，島根県民会館，

日本認知症ケア学会誌，Vol.4, No.2，pp.390, 2005 年 10 月 1 日～2 日

(94) 空間的イメージを豊かにする映像提示方法の工夫

星川良紀（愛媛県総合教育センター），橋本涉（大阪工業大学情報科学部）

日本教育工学会，徳島大学，

日本教育工学会論文集，pp.538-539，2005 年 9 月

(95) 呼吸を用いた癒しシステム "D e s k T o p M W " の開発

青山泰史，大須賀美恵子，井上裕美子，橋本涉（大阪工業大学情報科学部）

日本バーチャルリアリティ学会大会，東京大学，

日本バーチャルリアリティ学会大会論文集，pp.538-539，2005 年 9 月

(96) 遊びリレーションシステムの認知症高齢者グループホームへの適用

井上量太郎，大須賀美恵子，井上裕美子，中川純一，橋本涉，井尾昌修（大阪工業大学情報科学部），前田満雄（特定非営利活動法人健康科学研究開発センター），澤田泰子（三菱電機ライフサービス（株）長岡京ケアハートガーデン「西山の郷」）

日本バーチャルリアリティ学会大会，東京大学，

日本バーチャルリアリティ学会大会論文集，pp.323-324，2005 年 9 月

(97) ウォークスルー環境における力覚を用いたナビゲーションシステム

西林桂，橋本涉，大須賀美恵子（大阪工業大学情報科学部）

日本バーチャルリアリティ学会大会，東京大学，

日本バーチャルリアリティ学会大会論文集，pp.245-248，2005 年 9 月

(98) 足における力覚提示装置-靴の装着感の再現

伊東雅美，橋本涉，大須賀美恵子（大阪工業大学情報科学部）

日本バーチャルリアリティ学会大会，東京大学，

日本バーチャルリアリティ学会大会論文集，pp.57-60，2005 年 9 月

(99) グループホームへの適用をめざした遊びリレーションシステムの開発

大須賀美恵子，井上裕美子，橋本涉（大阪工業大学情報科学部）

第 44 回日本生体医工学会大会，つくば国際会議場，

日本 ME 学会大会論文集 Vol.44th，pp.262, 2005 年 4 月 25 日～27 日

(100) 凸面鏡を用いた可搬型没入ディスプレイ環境

橋本涉，吉田恭平（大阪工業大学情報科学部）

日本バーチャルリアリティ学会大会，京都大学 百周年時計台記念館，工学部物理系校舎

日本バーチャルリアリティ学会大会論文集，pp.365-368，2004 年 9 月

- (101) ネットワークドハプティックコントローラの開発
橋本涉, 森田大輔 (大阪工業大学情報科学部)
日本バーチャルリアリティ学会大会, 京都大学 百周年時計台記念館, 工学部物理系校舎
日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, pp.227-228, 2004年9月
- (102) 呼吸を介した癒しシステム”The Mind Wave”の開発と評価
青山泰史, 薄木貴行, 加藤佳一郎, 吉村愛香, 井上裕美子, 橋本涉, 大須賀 美恵子 (大阪工業大学情報科学部)
ヒューマンインタフェース学会,
ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol.6, No.2, pp.39-42, 2004年1月
- (103) 力覚メディアを用いた障害児向け遊びりテーションシステムの試作と適用評価
橋本 涉 (大阪工業大学情報科学部), 加島 寛子 (ゴトウ・アズ・プランニング), 大須賀 美恵子 (大阪工業大学情報科学部)
電子情報通信学会, 大阪工業大学情報科学部,
電子情報通信学会技術研究報告, Vol.103, No.113, pp.41-47, 2003年6月
- (104) 運動中の映像・音楽呈示および会話の心理・生理的影響
井上裕美子 (大阪工業大学情報科学部), 橋本 涉 (大阪工業大学情報科学部), 大須賀 美恵子 (大阪工業大学情報科学部)
電子情報通信学会, 大阪工業大学情報科学部,
電子情報通信学会技術研究報告, Vol.103, No.113, pp.29-34, 2003年6月
- (105) 全方向球面ディスプレイにおける立体映像の生成
橋本涉 (大阪工業大学情報科学部), 高柳道寛 (筑波大学理工学研究科), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
ヒューマンインタフェース学会, 東京大学山上会館,
ヒューマンインタフェース学会研究報告集, Vol.4, No.3, pp.91-96, 2002年6月
- (106) 立体視可能な全方向球面没入型ディスプレイ
橋本涉 (筑波大学機能工学系), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
日本バーチャルリアリティ学会大会, 長崎ブリックホール,
日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 2001年9月, pp.355-358
- (107) 触覚を用いた多人数同時参加型インタラクティブ環境
橋本涉 (筑波大学機能工学系), 中泉文孝 (筑波大学工学研究科), 矢野博明 (筑波大学機能工学系), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
日本バーチャルリアリティ学会大会, エポカルつくば,
日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 2000年9月, pp.277-278

- (108) 球面ディスプレイの製作法に関する研究
野沢浩明 (筑波大学理工学研究科), 橋本涉 (筑波大学工学研究科), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
日本バーチャルリアリティ学会大会, 奈良県新公会堂,
日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 1999年9月, pp.157-160
- (109) 空間データの力覚マッピングに関する研究
橋本涉 (筑波大学工学研究科), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
日本バーチャルリアリティ学会大会, 奈良県新公会堂,
日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 1999年9月, pp.191-194
- (110) 凸面鏡を用いた全方向球面ディスプレイの光学設計
橋本涉 (筑波大学工学研究科), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
日本バーチャルリアリティ学会大会, 北海道大学 学術交流会館,
日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 1998年8月, pp.159-162
- (111) 危険領域の力覚表現による手術支援環境
橋本涉 (筑波大学工学研究科), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
日本バーチャルリアリティ学会大会, 名古屋大学 豊田講堂シンポジオン,
日本バーチャルリアリティ学会大会論文集, 1997年9月, pp.39-42
- (112) 背面投射球面ディスプレイ
岩田洋夫 (筑波大学機能工学系), 橋本涉 (筑波大学工学研究科)
計測自動制御学会 ヒューマンインタフェース研究会, 東京大学山上会館,
Human Interface N&R, 1997年5月, Vol.12, No.2, pp.119-124
- (113) 視覚と力覚を用いた5次元ビューワの開発
橋本涉 (筑波大学工学研究科), 岩田洋夫 (筑波大学機能工学系)
可視化情報シンポジウム, 国立教育会館,
可視化情報, 1996年7月, Vol.16, No.1, pp.91-94
- (114) 視覚と力覚を用いた5次元空間のナビゲーション
岩田洋夫 (筑波大学機能工学系), 橋本涉 (筑波大学工学研究科)
計測自動制御学会 ヒューマンインタフェース研究会, 東京大学山上会館,
Human Interface N&R, 1996年5月, Vol.11, No.2, pp.307-312