

# 「徹底攻略 常微分方程式」(共立出版)の訂正

初版7刷(2016/3), 初版8刷(2017/2), 初版9刷(2018/3)

2023/11/26 真貝寿明

初版7刷(2016/3), 初版8刷(2017/2) および 初版9刷(2018/3) について, たいへん申し訳ありませんが, 次の訂正があります. このお知らせは, <https://www.oit.ac.jp/is/shinkai/book/> にて更新しています. (httpではなく, httpsになりました. ご注意ください.)

場所	誤	正
p45 傍注	(3) $y = 1$ は特異解. (4) $y = 0, 1$ は特異解.	(3) $y = 1$ は変数分離法では別扱いになるが, 特殊解となる. (4) $y = 0, 1$ は別扱いになるが, $y = 0$ は特異解, $y = 1$ は特殊解である.
p57 例題 2.13 (3)	(傍注) 例題 2.15(7) で未定係数法を用いても解く. さらに,	削除
例題 2.13 (4)	(傍注) 例題 2.15(8) で未定係数法を用いても解く. さらに,	削除
p81 例題 2.35 解答 5 行目	これが $t \approx y$ となるためには	これが $t \approx -y$ となるためには
p81 図中の式	$y = r^{1/4}$	$y = (\pi/S_0)^2 r^4$
p84 研究課題 2.4	(答え 2 行目) $\beta = 0.3$ (答え最後) $z(t)$ が感染者数の推移である. (答え図)	(答え 2 行目) $\beta = 0.4$ (答え最後) $y(t)$ が感染者数の推移である. (答え図) $y(t)$ と $z(t)$ の線指示入れ替え.
p127 図中の文字	<i>psg</i>	<i>ρsg</i>
p207 中央付近 下から 4 行目	Integrate[関数, 微分する変数] NIntegrate[関数, 微分する変数]	Integrate[関数, 積分する変数] NIntegrate[関数, 積分する変数]
p221 問題 2.2 (1)	なお, $y = 0$ も特異解である.	なお, $y = 0$ も解 (特殊解) である.
問題 2.2 (3)	$y = e^{\log x +C} = C_1x$	$y = \pm e^{\log x +C} = C_1x$
問題 2.14 (1)	1 行目 $e^{\int(1/x)dx} = e^{\log x+C_1} = C_2x$ より,	$e^{\int(1/x)dx} = e^{\log x +C_1} = C_2x$ より,
問題 2.14 (3)	2 行目 $e^{\int(2/x)dx} = e^{2\log x+C_1} = C_2x^2$ より,	$e^{\int(2/x)dx} = e^{2\log x +C_1} = C_2x^2$ より,
p222 問題 2.29 (1)	$x^4 + y^4 + 4x^2y + 4xy^2 = C$	$x^4 + y^4 + 4x^2y + 4xy = C$
p225 問題 3.31 解答	例題 3.30 の円柱の場合の $\pi r^2$ と比較し, $\pi$ を $\sqrt{3}$ に置き換えればよい. 周期 $T$ は, $T = 2\sqrt{\frac{3m}{\rho\pi r^2 g}}$	例題 3.30 の円柱の場合の $\pi r^2$ の断面積を置き換えればよい. 周期 $T$ は, $T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{\sqrt{3}r^2\rho g}}$

§7.2 の Mathematica に関するコマンド・出力は, 初版12刷(2021/3)より Mathematica 12.1 に対応させました. ほとんど変更はありませんが, p211 のベクトル図の表示方法が変わっています.

- Mathematica 8 以降では, PlotVectorFieldではなく, VectorPlotを使うようになっています. たとえば, 次のようにすると, 同様の図が描けます.

```
VectorPlot[{1, y/2}, {t, -2, 2}, {y, -10, 10},
  VectorPoints -> 20, AspectRatio -> 0.7,
  VectorScale -> {0.04, 0.2, Automatic}, Frame -> True]
```

- Mathematica 12.1 以降では, 以下のようにすると, 同様の図が描けます.

```
VectorPlot[{1, y/2}, {t, -2, 2}, {y, -10, 10},
  VectorPoints -> 20, AspectRatio -> 0.7, Frame -> True]
```