

タイムスケジュール 7/17

プログラム・内容	会場	10:00	10:30	11:00	11:30	12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00	15:30
〈全員参加〉オープニングガイダンス 学生スタッフがオープンキャンパスの周り方を説明します!	1501教室 1502教室	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
		実施時間15分 ①10:00~ ②10:20~ ③10:40~ ④11:00~ ⑤11:20~ ⑥11:40~ ⑦12:00~ ⑧12:20~ ⑨12:40~ ⑩13:00~ ⑪13:20~ ⑫13:40~											
研究室を大公開! オープンラボ OITの研究室・ラボを一挙公開します。	キャンパス MAP参照	10:00~15:30											
情報科学部5学科説明 情報科学部全般と、5学科の特長について説明します。	1301教室		10:30 11:05		11:30 12:05		12:30 13:05		13:30 14:05				
大学概要説明会 OITってどんな大学?なぜ就職に強いのか?文系・理系・文理融合ってどういう事?など、「選ばれる大学」の理由をご説明します。	1302教室		11:05 11:25		12:30 12:50						15:10 15:30		
入試説明会 2023年度入試について説明します。高校1,2年生のみなさんも早めに情報収集しよう!	1310教室		10:30 11:10		11:30 12:10		12:30 13:10				14:15 14:55		
オープンラボツアー [※] オープンラボ会場を回る、ダイジェストツアーを行います。	オープン ラボ各所		10:30 11:20		11:30 12:20						14:15 15:05		
		各回開始3分前までに1階エントランスに集合してください【各回定員:60人】											
OIT撮影スポット キャンパスには、興味深いロボットや機材がたくさんあります。お気に入りの「OIT」を撮影しよう!		10:00~15:30											
個別相談・資料コーナー 入試制度、奨学金、入学後の学び、就職支援、学生生活についてみなさんの質問に個別に対応します。	1階 エント ランス	10:00~15:30											

※情報システム学科のオープンラボはツアーに含まれません。個別に訪問してください。

今日の枚方オープンキャンパスの周り方をご提案

全員参加

「オープニングガイダンス」

今日のオープンキャンパスの周り方をご説明します。OITの夏のオープンキャンパスは、見どころがたくさん!限られた時間を有効に活用しよう!

「OIT撮影スポット」

オープンキャンパスオリジナル企画「OIT撮影スポット」をめぐってみよう。撮影してSNSにアップしよう!#OIT○○○等つけて投稿するとプレゼントがあたる!

<興味ある学科>を決めている方

「オープンラボ」

OITオープンキャンパス目玉企画!研究が生まれる場所、ラボでたくさんの学びに出会おう!

「情報科学部5学科説明会」

教員による情報科学部全学科の説明を行います。学科の特長を知ろう!

学科選びで迷っている方

「オープンラボツアー」

当日公開しているオープンラボをダイジェストで訪問するツアーです。迷って、選んで、楽しもう!
※情報システム学科のオープンラボは、このツアーには含んでいません。個別に訪問しよう!

「個別相談」

在学生が、個別に質問にお答えします。高校と大学の違い、学生生活や授業など、気になることを聞いてみよう!

「情報科学部5学科説明会」

教員による情報科学部全学科の説明を行います。学科の特徴を知ろう!

受験生の方

「入試説明会」

2023年度入試についてご説明します。自分の実力を発揮できる入試を見つけよう。

「オープンラボ」

OITオープンキャンパス目玉企画!研究が生まれる場所、ラボでたくさんの学びの種をみつけよう!

保護者の方

「大学概要説明会」

4学部17学科3キャンパス、文系・理系・文理融合の大阪工業大学について紹介します!

「個別相談」

入試制度や入学後の学び、就職についてなど、個別に質問にお答えします。

興味ある分野をたくさん見たいという方

<分野別早見リスト>を利用して、いろんな学科や分野を体験して、今後の進路選択の参考にしよう。そして**オープンラボ**は必須です!!

帰りもラクラク♪ 無料シャトルバス運行!

京阪本線「樟葉」駅行

所要時間/約20分

約20分間隔で運行します。

時刻表はこちらを
ご確認ください。

JR学研都市線「長尾」駅行

所要時間/約10分

約20分間隔で運行します。



「1号館1階エントランス前」から出発します。

スマートフォンでアンケートに答えて↓

大阪工大限定グッズ

『オリジナルマフラータオル』をもらおう!

アンケートにご回答いただいた方には、本学の学生がデザインした「オリジナルマフラータオル」をプレゼントします。予約サイトのマイページから回答してください。アンケート回答終了後、回答完了画面が表示されますので[1階アンケートグッズ引き換え場所]で回答完了画面をお見せください。是非、保護者の方もアンケート回答へのご協力をお願いします。

アンケートグッズ引き換え場所 1階 エントランス



公式
Instagram
はこちら



OIT入試部
LINE
はこちら



入試情報サイト
参加予約はこちら



新型コロナウイルス等の感染症拡大状況により、イベントの日程・内容を変更する場合があります。その際は、入試情報サイトでお知らせしますので、最新情報を随時チェックしてください。本学の感染症拡大防止策についても、入試情報サイトでご確認ください。

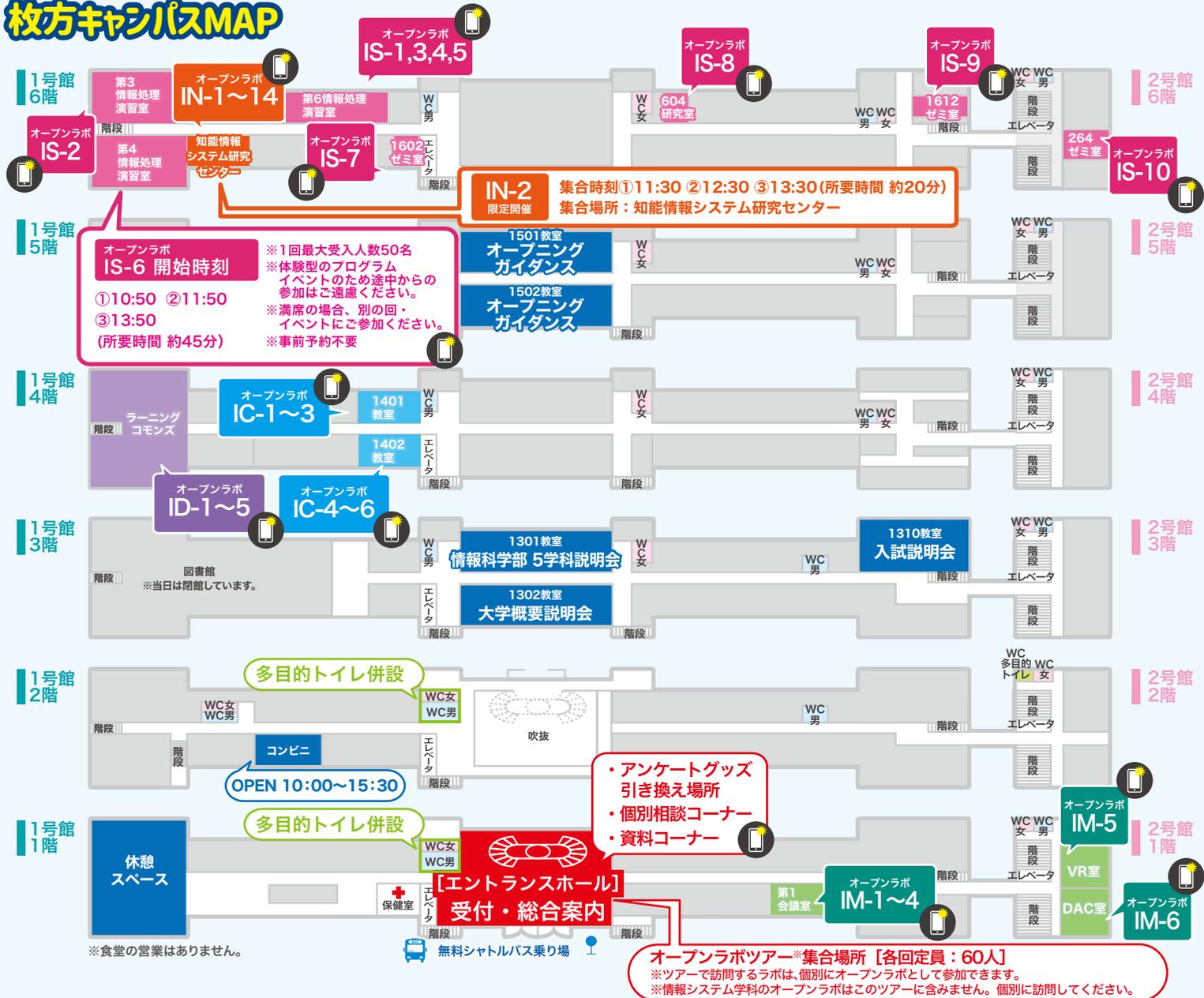
データサイエンス学科					
ID-1	1号館 4階 ラーニング コモンズ	A	ビジネス・ゲームを使って経営システムを学ぼう	パソコンの販売会社を経営してみよう。実際に販売価格や広告費用を意思決定してみることで、企業経営を学ぶことができます。	
ID-2		E	演習の進捗データを活用した可視化 ～次は何をする?データの可視化から考えよう～	大量に収集されたデータを活用するためには、まず、可視化が重要です。可視化されたデータから次の行動を考えよう。	
ID-3		E	物流のボトルネック解消にチャレンジ!!	生産が止まって産品が届かない、また、生産好調なので産品が届かない。短い間に両方顕在化した物流の問題について考えよう。	
ID-4		D	📱 新聞記事に基づく地震時の災害因果の予測	地震時に連鎖して起こる災害事象について、過去の新聞記事に基づくAIと知恵比べをしよう。	
ID-5		B,D	📱 時間ともに変動する現象を考える	時系列データとは、時間に伴い変動するデータを表します。このデータを用いた解析手法やソフトウェアについて紹介します。	
ID-6		B,D,E,H	📱 [パネル展示]データサイエンス学科の研究	データサイエンス学科の幅広い研究をパネルで紹介いたします。(1)人間ドックで「超正常」6.6%の謎 (2)モノづくり現場を見える化する (3)分散コンピューティングで進化する人工知能 (4)日々の健康を見守りたい	
情報知能学科					
IC-1	1号館 4階 1401	D	📱 教育の未来を考えよう	情報技術は教育にどのような変革をもたらすのか、具体的な教材のデモを通して紹介します。	
IC-2		E	AIによる人流・混雑・渋滞の見える化	いろいろなAI(人工知能)を利用して、人流や車の流れなどを把握および予測する技術をデモを交えて紹介します。	
IC-3		E,G	📱 ポーズでロボットを操縦しよう	AIカメラが搭載されたロボットをポーズで操縦できます。また、本学のお勧め情報や授業「画像処理」の学生成果物も紹介します。	
IC-4	1号館 4階 1402	E	情報技術の心臓部、それはLSI	LSIとは何かを説明します。LSIを顕微鏡で覗いたり、LSIを使ったゲームの回路を動かしたりしてみよう。	
IC-5		E,G	📱 AI搭載ロボットにものを探してもらおう	指定した物体を追跡するAI搭載ロボットのデモを行います。	
IC-6		E	情報知能学科での学びに触れよう	情報知能学科における学びの流れや、特徴的な講義・演習について、実際に用いる教材・機器の紹介を交えて説明します。	
情報システム学科					
IS-1	1号館 6階 第6演習室	E	📱 「情報システム学科」総合案内所	情報システム学科についてなんでも聞いてください。同じ部屋で多数のアプリも展示しているので、併せて体験しよう。	
IS-2	1号館 6階 第3演習室	E	📱 ピンポンゲームを作ろう!	ピンポンゲームを作ってソフトウェアの作り方を学ぼう! Scratchというプログラミング言語を使ってピンポンゲームを作ります。	
IS-3	1号館 6階 第6演習室	E	📱 リッチインターネットアプリケーション	JavaScriptを学べば、多彩でリッチなWebアプリケーションを作れます。あなたの生活や社会をサポートアプリを作れるようになりたいと思いませんか?	
IS-4		E	📱 RPGの館	RPG「Cyber Cannon」を体験しよう。敵を倒し、学園をサーバーテロから救うのは君だ!	
IS-5		E	📱 文学×ITで新しい教養教育	スマホやタブレットを文学系授業に導入。学生が考案したアプリで授業理解度大幅UP。文学×ITで古典も身近に感じられます。	
IS-6	1号館 6階 第4演習室	E	📱 プログラミング体験～惑星運動シミュレータ～	太陽系の惑星運動をシミュレートするプログラムを作り、惑星の動きを観察します。 【人数制限があります/開始時刻はキャンパスMAPに記載】	
IS-7	1号館 6階 1602ゼミ室	B	📱 情報科学の中の数理	符号や暗号技術に使われている数理について解説・デモを行います。また、【離散数学を使う研究】について紹介します。	
IS-8	1号館 6階 604研究室	E	📱 スマホが彩るリッチなデイリーライフ	ファッション、グルメ、トラベル、スポーツ、ビジネス、社会インフラ向けにスマホアプリを提案。	
IS-9	1号館 6階 1612ゼミ室	E	📱 知っているようで知らない、ソフトウェアのお話	プログラミングと異なる手法でソフトウェアづくりを体験しよう。簡単なゲームソフトを題材に説明します。	
IS-10	2号館 6階 264ゼミ室	E	📱 SEを目指すためのソフトウェア開発	クラウドサービスとプログラミングを利用して開発したソフトウェアやゲームを紹介します。	
情報メディア学科					
IM-1	1号館 1階 第1会議室	E,G	📱 音声情報処理技術で生活を楽しく!	人間と自然に対話できるロボットの開発から、AI技術を用いた読唇術まで、身近な生活をより楽しくする技術を一挙公開します。	
IM-2		D	📱 教育DXを体験しよう	社会問題を解決する研究をしています。会場では、教育現場で困っていることを解決するためのシステムについて紹介します。	
IM-3		D,E	📱 人に寄り添う情報システム	人々が困っていることや達成したいことを支援するために、心理学などの知見を取り入れて構築した情報システムを紹介します。	
IM-4		E	📱 試験問題を解くAIの仕組み	機械読解技術により、AIが試験問題を解く仕組みを紹介します。	
IM-5		2号館 1階 VR室	E,G	📱 映像マジック	あるはずの物が映らない?ないはずの物が現れる?まるでマジックのような映像体験をしてみませんか。
IM-6		2号館 1階 DAC室	E	📱 見て、触って、感じる3D	MRゴーグル、超単焦点プロジェクト等で最先端の技術を体験しよう。
ネットワークデザイン学科					
IN-1	1号館 6階 知能情報 システム 研究センター	D,E	📱 [ネットワークデザイン学科 コース説明]	入学後、自ら選択することができる「コミュニケーション・ソフトウェアコース」「サイバーセキュリティコース」を紹介します。ネットワークのスペシャリストを目指そう。	
IN-2		D,E	📱 見せます! キャンパスネットワークの裏側	【随時開催】大学の研究活動を支える巨大な学内ネットワークの心臓部を特別公開、潜入カメラの映像で紹介いたします。 【限定開催】ネットワークシステム見学ツアーを実施します!【集合時刻はキャンパスMAP参照】	
IN-3		D,E	📱 ICTを活かして自治体と取り組む地域連携	桜の名所に設置した大規模ライブカメラをはじめ、自治体が今抱える問題に取り組む連携プロジェクトを多数ご紹介。	
IN-4		D,E	📱 AIにレトロゲームをさせよう	AIがゲームを攻略する様子を紹介します。	
IN-5		D	📱 VRで学んで何だろう	最近様々な分野で活用されているVRが、教育分野にはどう応用できるかを紹介します。	
IN-6		D,F	📱 [パネル展示]人に優しいワイヤレスネットワーク	動画を見ると、ツイートを見るだけの人、それぞれに合わせてデータ通信を制御する技術を紹介いたします。	
IN-7		D,G	📱 [パネル展示]プライバシーを守ろう	人工知能を使うことで人の顔を認識して、自動的にプライバシーを守る技術を紹介いたします。	
IN-8		D,E	📱 [パネル展示]人の活動支援のための情報技術	コミュニケーションや学びを支援する画像認識技術VR/AR技術を紹介いたします。	
IN-9		E	📱 [パネル展示]ネットワークに強い人材育成	ネットワーク機器の設定を視覚的に楽に行うツールと、高等学校教科「情報I」教材を紹介します。	
IN-10		D,E,F	📱 [パネル展示]様々な分野と融合するサイバー空間	ICT、IoT、AI技術を用いて、サイバー空間 x (防災分野、水産分野等)の融合を目指した研究を紹介いたします。	
IN-11		D,E	📱 [パネル展示]アドホックネットワークのセキュリティ	アクセスポイントがなくても、集まった人の持っているスマホを使ってセキュアなネットワークを構築できます。	
IN-12		C	📱 [パネル展示]地層に隠された情報を読む	地層や地形に記録された様々な現象や環境変遷を読み解くための水路実験の例を紹介いたします。	
IN-13		D,I	📱 [パネル展示]VR酔いを見抜けるか?	VRで酔うと生体情報はどのように変化するかを紹介します。	
IN-14		I	📱 [パネル展示]ストレスは運動で解消	精神ストレスが血管の硬さに及ぼす悪影響と運動による改善効果を紹介いたします。	

分野別早見リスト：分野から、学科を逆引きして、たくさんの研究に出会おう。

分野番号	分野	オープンラボ番号
A	経営学	ID-1
B	数学	ID-5,6 IS-7
C	地球・宇宙科学	IN-12
D	総合情報学	ID-4,5,6 IC-1 IM-2,3 IN-1,2,3,4,5,6,7,8,10,11,13

分野番号	分野	オープンラボ番号
E	情報工学	ID-2,3,6 IC-2,3,4,5,6 IS-1,2,3,4,5,6,8,9,10 IM-1,3,4,5,6 IN-1,2,3,4,8,9,10,11
F	通信工学	IN-6,10
G	画像・音響工学	IC-3,5 IM-1,5 IN-7
H	経営工学	ID-6
I	医用工学	IN-13,14

枚方キャンパスMAP



OIT 撮影スポット

のあるものは、本学公認!

オープンラボで撮った写真や感想、★枚方キャンパス限定【キャンパスに隠れる6つのキーワード】を見つけて、#OOOOOO とつけてSNSにアップしよう! #OIT枚方OC #大阪工業大学 情報科学部 もO.K. 全日程の投稿者の中から抽選で10人に、文具セットをプレゼント!

※当選者には後日、本学からDMを送ります。※撮影時には、他の参加者の映り込みがないよう、ご注意ください。

夏とにかく行くべし。

ロボティクス&デザイン工学部
梅田キャンパス

7/18 月祝 8/7 日

情報科学部
枚方キャンパス 8/11 木祝

工学部/知的財産学部(文系)
大宮キャンパス 8/6 土 8/28 日