

2026年度実務経験のある教員等による授業科目の単位数集計表 (情報科学部)

学科名	共通科目	キャリア科目	専門科目	合計
データサイエンス学科	10	1	52	63
実世界情報学科	10	1	66	77
情報知能学科	10	1	40	51
情報システム学科	10	1	45	56
情報メディア学科	10	1	58	69
ネットワークデザイン学科	10	1	57	68

注: 標準修業年限内における適用学則に定める教育課程に基づき算出(適用学則の範囲: 2023~2026年度)

2026年度実務経験のある教員による授業一覧

(1) データサイエンス学科 (合計63単位)

1. 共通科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
日本の歴史	B0C0011	1	2
人間発達と人権	B0C0023	2	2
英語による情報技術Ⅱ	B1C0006	3	2
英語による情報技術Ⅰa	B1C0011	2	1
英語による情報技術Ⅰb	B1C0012	2	1
基礎スポーツ科学a	B2C0001	1	1
基礎スポーツ科学b	B2C0002	2	1

小計 10

2. キャリア科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
キャリアデザインⅠ	B4C0003	2	1

小計 1

3. 専門科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
線形数学Ⅱ	1GCA002	3	2
微積分学Ⅱ	1GCA004	3	2
コンピュータ入門	1GAB001	1	2
情報通信ネットワーク	1GCB001	2	2
テクニカルライティング	1GAB005	1	2
IoT概論	1GBB037	1	2
教育心理	1GCB038	1	2

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
データベースシステム	1GBL009	2	2
情報技術者論	1GAL027	3	2
システム工学	1GCL031	2	2
データマイニング	1GBL035	2	2
テキストマイニング	1GCL036	2	1
人工知能	1GCL039	3	2
パターン認識	1GCL040	2	2
モデリングとシミュレーション	1GCM021	3	2
経営システム論Ⅱ	1GCM023	3	2
企業会計論	1GCM034	3	2
教育技法	1GCM036	2	2
情報科教育法	1GCM037	3	2
ゲームサイエンス入門	1GCM041	1	1
ゲーム制作演習Ⅰ	1GCM042	1	1
ゲーム制作演習Ⅱ	1GCM043	1	1
ゲームクリエイションⅠ	1GCM044	1	1
ゲームクリエイションⅡ	1GCM045	1	1
C演習Ⅰ	1GAN003	1	3
Java演習	1GBN005	2	3
データサイエンス実践演習Ⅱ	1GAN008	3	2
データサイエンス実践演習Ⅲ	1GBN009	3	2

小計 52

2026年度実務経験のある教員による授業一覧

(2)実世界情報学科(合計77単位)

1. 共通科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
日本の歴史	B0C0011	1	2
人間発達と人権	B0C0023	2	2
英語による情報技術Ⅱ	B1C0006	3	2
英語による情報技術Ⅰa	B1C0011	2	1
英語による情報技術Ⅰb	B1C0012	2	1
基礎スポーツ科学a	B2C0001	1	1
基礎スポーツ科学b	B2C0002	2	1
小計			10

2. キャリア科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
キャリアデザインⅠ	B4C0003	2	1
小計			1

3. 専門科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
線形数学Ⅱ	1HCA002	3	2
微積分学Ⅱ	1HCA004	3	2
微分方程式	1HCA007	1	2
確率・統計	1HBA011	3	2
コンピュータ入門	1HAB001	1	2
実世界情報入門	1HAB039	1	2
Unix入門	1HCB019	1	1

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
シェルスクリプト入門	1HCB040	1	1
デジタル回路Ⅰ	1HBB041	1	1
デジタル回路Ⅱ	1HBB042	1	1
IoT概論	1HAB037	1	2
テクニカルライティング	1HAB005	1	2
情報通信ネットワーク	1HAB002	2	2
画像情報処理	1HCB045	2	2
情報セキュリティの基礎	1HBB012	2	2
実世界計測	1HCL044	2	2
IoTデータベース	1HCL045	2	2
Webプログラミング	1HCL046	3	2
コンピュータビジョン	1HCL047	3	2
IoTサーバ構築	1HCL048	3	2
IoT通信	1HBL049	3	2
情報技術者論	1HAL027	3	2
ものづくり実習	1HCM043	2	1
システムプログラム	1HCM011	3	2
ソフトウェア工学Ⅱ	1HCM044	3	2
ヒューマンインタフェース	1HCM015	3	2
メディア通信概論	1HCM046	3	2
ゲームサイエンス入門	1HCM047	1	1
ゲーム制作演習Ⅰ	1HCM048	1	1
ゲーム制作演習Ⅱ	1HCM049	1	1
ゲームクリエイションⅠ	1HCM050	1	1
ゲームクリエイションⅡ	1HCM051	1	1
C演習Ⅰ	1HAN003	1	3
Java演習	1HBN005	2	3

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
ソフトウェア工学演習	1HCN006	3	2
実世界情報基礎演習	1HAN007	2	2
実世界情報専門演習	1HAN008	3	2

小計 66

2026年度実務経験のある教員による授業一覧

(3)情報知能学科(合計51単位)

1. 共通科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
日本の歴史	B0C0011	1	2
人間発達と人権	B0C0023	2	2
英語による情報技術Ⅱ	B1C0006	3	2
英語による情報技術Ⅰa	B1C0011	2	1
英語による情報技術Ⅰb	B1C0012	2	1
基礎スポーツ科学a	B2C0001	1	1
基礎スポーツ科学b	B2C0002	2	1
小計			10

2. キャリア科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
キャリアデザインⅠ	B4C0003	2	1
小計			1

3. 専門科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
線形数学Ⅱ	1ECA002	3	2
微積分学Ⅱ	1ECA004	3	2
周波数解析	1ECA006	2	2
情報通信ネットワーク	1ECB002	2	2
テクニカルライティング	1EAB005	1	2
ソフトウェア工学Ⅰ	1ECB021	2	2
組み込みシステム基礎	1EAB023	2	2

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
人工知能概論	1EAB027	1	2
計算機アーキテクチャ	1EAL002	2	2
集積回路工学	1EBL004	3	2
データ構造とアルゴリズムⅡ	1ECL005	3	2
知能情報処理	1EBL010	2	2
情報技術者論	1EAL027	3	2
集積回路設計	1ECM004	3	2
コンピュータグラフィックスⅠ	1ECM008	3	2
ゲームサイエンス入門	1ECM043	1	1
ゲーム制作演習Ⅰ	1ECM044	1	1
ゲーム制作演習Ⅱ	1ECM045	1	1
ゲームクリエイションⅠ	1ECM046	1	1
ゲームクリエイションⅡ	1ECM047	1	1
C演習Ⅰ	1EAN003	1	3
知能情報科学演習Ⅰ	1EAN012	2	2

小計 40

2026年度実務経験のある教員による授業一覧

(4)情報システム学科 (合計56単位)

1. 共通科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
日本の歴史	B0C0011	1	2
人間発達と人権	B0C0023	2	2
英語による情報技術Ⅱ	B1C0006	3	2
英語による情報技術Ⅰa	B1C0011	2	1
英語による情報技術Ⅰb	B1C0012	2	1
基礎スポーツ科学a	B2C0001	1	1
基礎スポーツ科学b	B2C0002	2	1

小計 10

2. キャリア科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
キャリアデザインⅠ	B4C0003	2	1

小計 1

3. 専門科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
線形数学Ⅱ	1BCA002	3	2
微積分学Ⅱ	1BCA004	3	2
周波数解析	1BCA006	2	2

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
微分方程式	1BCA007	1	2
確率・統計	1BBA011	2	2
情報通信ネットワーク	1BCB002	2	2
オートマトンと形式言語	1BBB004	3	2
テクニカルライティング	1BAB005	1	2
ソフトウェア工学Ⅰ	1BAL010	2	2
ソフトウェア工学Ⅱ	1BBL011	3	2
ネットワーク設計	1BBL019	3	2
情報技術者論	1BAL027	3	2
情報システムの計画策定	1BBL028	3	2
システム工学	1BBL031	2	2
高信頼システム	1BCM017	3	2
Webサービス論	1BCM022	3	2
経営システム論Ⅱ	1BCM023	3	2
情報システム学特別講義	1BCM024	3	2
ゲームサイエンス入門	1BCM043	1	1
ゲーム制作演習Ⅰ	1BCM044	1	1
ゲーム制作演習Ⅱ	1BCM045	1	1
ゲームクリエイションⅠ	1BCM046	1	1
ゲームクリエイションⅡ	1BCM047	1	1
情報システム基礎演習	1BAN007	2	2
情報システム応用演習	1BBN009	3	2

小計 45

2026年度実務経験のある教員による授業一覧

(5)情報メディア学科（合計69単位）

1. 共通科目

授業科目	科目ナンバリング	履修次	単位数
日本の歴史	B0C0011	1	2
人間発達と人権	B0C0023	2	2
英語による情報技術Ⅱ	B1C0006	3	2
英語による情報技術Ⅰa	B1C0011	2	1
英語による情報技術Ⅰb	B1C0012	2	1
基礎スポーツ科学a	B2C0001	1	1
基礎スポーツ科学b	B2C0002	2	1
小計			10

2. キャリア科目

授業科目	科目ナンバリング	履修次	単位数
キャリアデザインⅠ	B4C0003	2	1
小計			1

3. 専門科目

授業科目	科目ナンバリング	履修次	単位数
線形数学Ⅱ	1CCA002	3	2
微積分学Ⅱ	1CCA004	3	2
周波数解析	1CCA006	2	2
コンピュータ入門	1CAB001	1	2
情報通信ネットワーク	1CCB002	2	2
オートマトンと形式言語	1CBB004	3	2
テクニカルライティング	1CAB005	1	2

授業科目	科目ナンバリング	履修次	単位数
情報セキュリティの基礎	1CBB012	3	2
データ構造とアルゴリズムⅡ	1CCB014	3	2
オペレーティングシステム	1CAB016	2	2
ソフトウェア工学Ⅰ	1CCB021	2	2
メディアデータ論	1CBL012	1	2
コンピュータグラフィックス基礎	1CBL028	1	2
色彩学	1CCL024	3	2
情報技術者論	1CAL027	3	2
コンピュータグラフィックスⅡ	1CCM005	3	2
知能メディア処理	1CBM010	2	2
画像情報処理Ⅱ	1CCM025	3	2
CAD	1CCM026	3	2
Webデザイン	1CCM029	3	2
ゲームサイエンス入門	1CCM043	1	1
ゲーム制作演習Ⅰ	1CCM044	1	1
ゲーム制作演習Ⅱ	1CCM045	1	1
ゲームクリエイションⅠ	1CCM046	1	1
ゲームクリエイションⅡ	1CCM047	1	1
情報メディア入門	1CAN002	1	1
C演習Ⅰ	1CAN003	1	3
オブジェクトプログラミング演習	1CBN012	2	3
情報メディア演習Ⅰ	1CAN007	2	2
情報メディア演習Ⅱ	1CAN008	3	2
情報メディア演習Ⅲ	1CAN009	3	2

小計 58

2026年度実務経験のある教員による授業一覧

(6) ネットワークデザイン学科(合計68単位)

1. 共通科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
日本の歴史	B0C0011	1	2
人間発達と人権	B0C0023	2	2
英語による情報技術Ⅱ	B1C0006	3	2
英語による情報技術Ⅰa	B1C0011	2	1
英語による情報技術Ⅰb	B1C0012	2	1
基礎スポーツ科学a	B2C0001	1	1
基礎スポーツ科学b	B2C0002	2	1
小計			10

2. キャリア科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
キャリアデザインⅠ	B4C0003	2	1
小計			1

3. 専門科目

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
線形数学Ⅱ	1FCA002	3	2
微積分学Ⅱ	1FCA004	3	2
微分方程式	1FCA007	1	2
確率・統計	1FBA011	3	2
コンピュータ入門	1FAB001	1	2
情報通信ネットワーク	1FAB002	2	2
テクニカルライティング	1FAB005	1	2

授業科目	科目ナンバリング	履修年次	単位数
デジタル回路	1FCB007	1	2
計算機アーキテクチャ	1FAB011	2	2
Unix入門	1FCB019	1	1
ネットワークデザイン入門	1FAB024	1	1
プログラミングリテラシー（入門）	1FCB029	1	1
情報セキュリティの基礎	1FBB031	2	2
Webサイト制作	1FCL017	3	2
ネットワーク設計	1FBL019	2	2
サーバ構築管理	1FCL025	3	2
ネットワークアプリケーション	1FBL026	3	2
情報技術者論	1FAL027	3	2
情報セキュリティの応用	1FCL034	3	2
オートマトンと形式言語	1FBM011	3	2
データ構造とアルゴリズムⅡ	1FCM012	3	2
ソフトウェア工学Ⅱ	1FBM015	3	2
構造化文書処理	1FCM016	3	2
メディア通信概論	1FCM019	3	2
C演習Ⅰ	1FAN003	1	3
Java演習	1FBN005	2	3
ネットワークデザイン基礎演習	1FAN007	2	2
ネットワークデザイン専門演習	1FAN008	3	2
ネットワーク・セキュリティ演習	1FCN009	3	2

小計 57