

【2026年度】

空間デザイン学科  
2017-2021年度入学生

Table with columns for 6 units, 18 units, 24 units, 10 units, 16 units, 22 units, 98 units. Rows include 進年, 4Q, 3Q, 2Q, 1Q, and 分野 (空間デザイン).

博士前期課程での学修は、学士課程教育での学習成果を踏まえて、より高度な専門性とともに高い倫理性、他分野技術に対する幅広い理解を目指すカリキュラムを編成する。
カリキュラムポリシー

ロボティクス&デザイン工学研究科は、実社会の課題解決を通じた実践的な研究開発活動を柱の一つとし、本研究科博士前期課程は、工学的な知識・技術を、人間中心の視点から活用し、持続可能で豊かな社会の実現に寄与する高度専門職業人材を育成します。
アドミッションポリシー

4年以上在学して所定の単位を修得し、授業や卒業研究などを通して、下記に掲げる能力を備えていると判断できる学生に対して卒業を認定し、学士(工学)の学位を授与する。
ロボティクス&デザイン工学部

Table with columns for 分野別到達目標. Rows include 分野別到達目標 and 卒業に必要な単位数 (124単位).

Main curriculum table with columns for 38 units, 28 units, 3 units, 14 units, 40 units, 37 units, 27 units, 4 units. Rows include 進年, 4Q, 3Q, 2Q, 1Q, and 分野 (空間デザイン系, プロダクトデザイン系).

ロボティクス&デザイン工学部「ロボティクス&デザイン工学部」に掲げた能力を備えた人材を育成するために、以下の方針に基づいて必要な科目を開設し、学習者が主体的に学修できる科目を選択し入れるとともに、科目間連携を促した体系的カリキュラムを編成する。
カリキュラムポリシー

空間デザイン学科は、工学技術とデザインの基礎的能力をしっかりと身につけ、生活文化や環境を見据え広い視野に立って、PBL(Problem Based Learning: 実践的な課題解決を通じた学修)で養ったものづくりの実践力で社会に貢献できる建築デザイナー、プロダクトデザイナーを育成します。
アドミッションポリシー

※を付した授業科目は卒業に必要な単位数に含めない