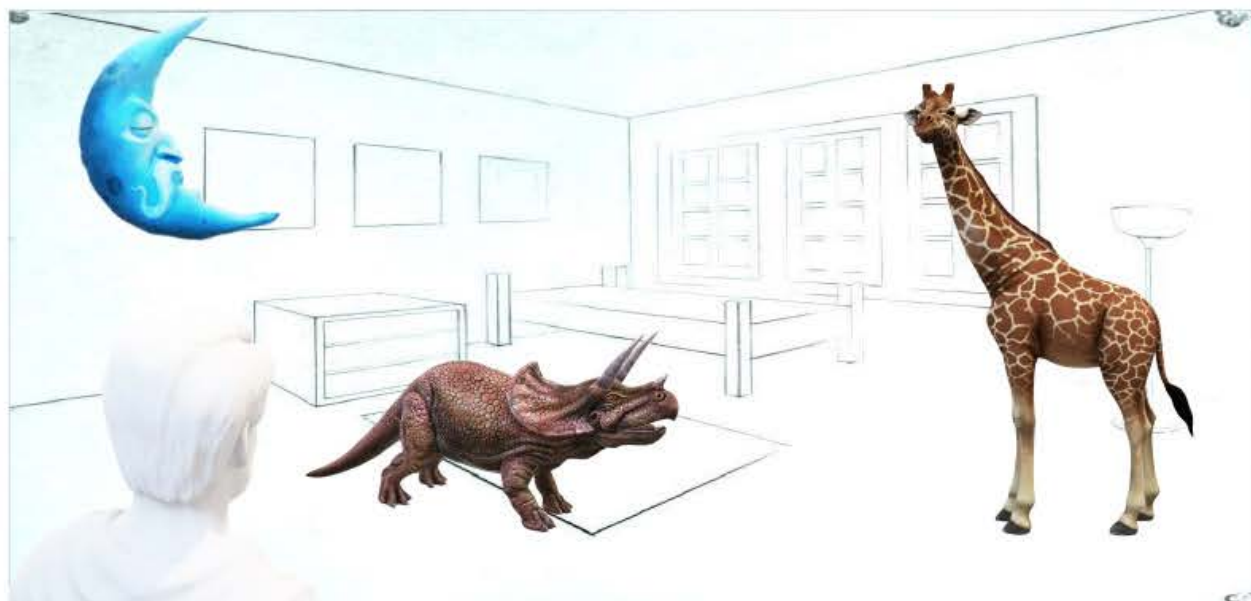


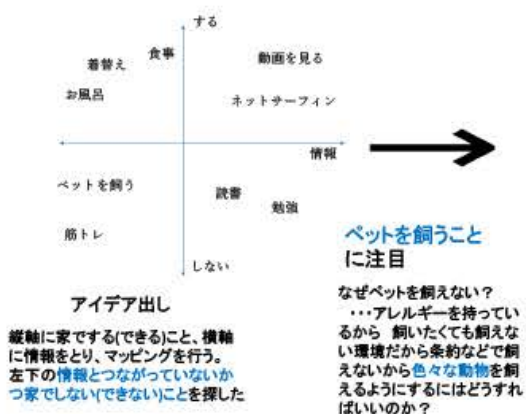
飼っちゃう!?

立体映像の出力が可能な部屋を開発し、まるで実際に目の前に動物がいるかのような空間を体験しよう!



飼うことのできる動物

- ・恐竜などの絶滅した生物
例) ティラノサウルス...
- ・環的に飼えない動物
例) ペンギン、シロナガスクジラ...
- ・想像上の生物
例) ベガサス...
- ・キャラクター
例) 自分が書いた生物
ゲームに出てくる生物など



×



でも...



- ・赤い色の動物は、見た目が悪く気持ち悪い
- ・透けていると、リアルではなく、動物を飼っている感じがしないなどの問題点ができる。これらの問題を解決するには? 現実に近い色合いをもって、透けないような立体映像を投影できるようにすれば解決できる

立体映像 × 5G



・立体映像にインターネットを接続して目に見えるAIとして活躍する

・同種類の動物を飼っている人たちのグループを作って自身をも立体映像化して、ペット同士や他の同じ動物を飼っている人達と交流できる

立体映像を触る方法



(NOC株式会社、開発)

・3原触モジュールが開発され、触覚を擬似的に再現することが可能となった

・立体映像の動物の肌触り・温度の情報を5Gの技術により遅延なくリアルタイムで触れることが可能になる

メリット

・ペットの鳴き声で、うるさくて夜に眠れないことや、近隣トラブルなどで悩まされることがない

・立体映像なので動物がどんな動きをしても現実の部屋の家具などが傷つかない

・アレルギーなどで動物に触れることができない人でも触れることができる

・赤ちゃんやお年寄りの方でも触れ合うことができる
・野生の動物の動きを取り入れることで、人間が飼っていると見られないような生態を見ることができる