

～ロボットの衣装デザイン～

背景

竹中製作所 電子機器事業

ダンスロボット【Alpha1S】の販売

- ・アクロバティックなダンスが可能
- ・PCの編集ソフトで動作プログラミング可能



“衣装”、“着ぐるみ”などを用いた
キャラクターによる商品展開を行いたい！

目的

キャラクターを用いた商品展開



問題点：竹中製作所のキャラクターがないので、
キャラクター展開を推し進めるうえで説得力がない



目的：ロボットを用いたキャラクターデザイン
(竹中製作所電子機器事業部の企業キャラクター)

活動内容

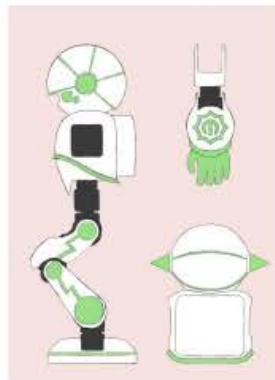
- ・テーマ絞り、デザインイメージ
 - ・キャラクターフォーマットの作成
 - ・キャラクターデザイン
 - ・キャラクター投票
- (9つのキャラクター案から2案を選定)
・選定キャラクターの詳細を設定



活動成果

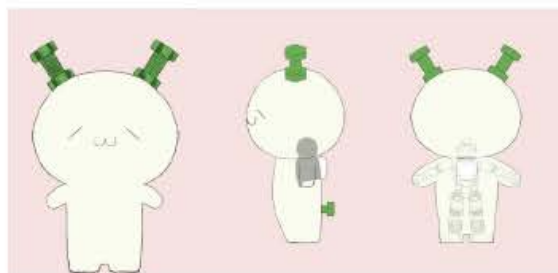
案① タケボルト

- ・竹中製作所のイメージカラーの緑を使用
- ・電気回路の配線をイメージ



案② タケマル

- ・竹中製作所の『タケ』と丸々とした可愛らしいシルエット
- ・耳や尻尾に竹中製作所で製造しているボルトやナットを用いて表現



バリエーション例

1. スカーフ
2. Tシャツ



まとめ

ダンスロボット【Alpha1S】のマーケティング戦略例

➢クライアント企業のキャラクターデザイン



➢キャラクターの衣装化



➢ダンスロボットへの衣装を装着



➢クライアント企業のPR活動で活用